キャラクター名: シュマピイェ・S・ピケル

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	哲学者	性別	男	年齢	2
冒険者Lv	5	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	250		憧れる冒険者がいる		
			ひきこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	12	1		18	3
		敏捷度	7			12	2
体	1	筋力	9	1		11	1
		生命力	7			8	1
心	13	知力	2	1	2	18	3
		精神力	16	2		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
フェアリーテイマー	3		
セージ	3		
アルケミスト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
袋x2	○□□○□□
A級赤	○□□○□□
A級緑	○□□○□□
B級赤x5	○□□○□□
B級緑x5	○□□○□□

S級赤x2	○□□○□□
S級緑x2	○□□○□□
妖精魔法用宝石Lv1x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 17500 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 10

MP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	8			
妖精魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	ターバン	
耳		
顔		
首	宝石ケース	(炎＋風)
背中		
右手	クォータースタッフ	(魔法の発動体)
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力ボーナス＋２

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
幸運な発見者	20
中規模な邸宅+有能な金庫番	45
名誉点 所持 58	/合計 123

その他メモ

他のフロウライトよりも長いあいだ地中で生活していた
一度地上に出たが、あまり興味がもてずに地中でぬくぬくすることを選んだ変わり者
だがしかし、ぬくぬくしていた土地が崖崩れで崩れ落ち死ぬ間際をさまよう
あわやあの世行きかと思った時に通りすがりの冒険者に助けられ九死に一生を得る
元気になりその冒険者にお礼をしようと思った時には彼らは既に旅立っていた
そのため、彼らを探す旅に出ることにした

なんか意外に興味のあることには意欲的になる引きこもり

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟