キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	-20500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2	6	2	16 + 2	3
		敏捷度	2			8	1
体	14	筋力	4	4		22 + 2	4
		生命力	2	2		18	3
心	10	知力	8	6		24	4
		精神力	12	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト	5		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブプレート+1		24	-2	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード	2H	24		2d+ 11	10	13	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 180 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 7	10

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳 ゴールデン耳栓	呪歌などへの精神抵抗+2
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟