キャラクター名: アンバー・バーント

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	男	年齢	34
冒険者Lv	8	経歴	体のどこかに刺青がある		
経験点	-26000		大きな遺跡を発見したことがある		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	6			13	2
体	4	筋力	9			13	2
		生命力	9			13	2
心	10	知力	3			13	2
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
コンジャラー	5		
セージ	5		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/ソーサラー	223 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0		6	

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	10			
操霊魔法	5	7			
深智魔法	5	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ロシレッタ港から少し外れた村に暮らす一児の父。
性格はいわゆる「やさしいおとーさん」。娘のシェンナを
父親一人で面倒見ています。母親はすでに他界。
元々体が弱く、出産時に耐えきれずに亡くなってしまったとの談。
元冒険者で、娘の調子がいいときは留守番を頼んで
村の馬車の護衛などをして生活している模様。

元冒険者であり、過去の冒険で
「黒金の鷲」と呼ばれる遺跡を発見している。
そこには様々な文献が残されていて、現在も探索が
進められているようだかモンスターが強くて

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟