

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	放浪者
出自(効果)	傭兵			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	10	7	8	6	10	8
ボーナス	4	3	2	2	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	4	2	2	4	2

HP	38
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			4	0	4	0	4	6	11
スキル						3	3		
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)					2	11	7	6	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 13  
 最大重量: 13  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで維持する。								
カバーリング	1	2	ダメージ直前	至近	単体	自動成功	1防御に1回	
効果: 対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済みにならない。								
アイアンクラッド	1	3	ダメージ直後		自身	自動成功		
効果: ダメージ軽減を行なう。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに-[SL×3]する。								
アームズマスタリー:格闘	1		パッシブ		自身			
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし複数の《アームズマスタリー》と同時に使用できない。								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身			
効果: 武器使用ダメージに+【精神】する。								
トラッキング	1		パッシブ		自身			
効果: 残された足跡 跡などを元に 追跡するための感知]判定に+1Dする。								
フェイス:ゴヴァノン	1		パッシブ		自身			
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+1する。ただし、他の(フェイス:〜)を取得できなくなる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 13  
 最大重量: 13  
 所持金: 0  
 預金・借金: