キャラクター名
ジョイ・ジョーランド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	11	7		25	4
体	7	筋力	6	12		25	4
		生命力	9	8		24	4
心	7	知力	5	16		28 + 2	5
		精神力	5	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
マギテック	10		
スカウト	4		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	16	17	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 16	12	17	0										
パンチ	1H	0		2d+ 16	12	17	0										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
0 G	G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	超頑強	IB29 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
バトルマスター	3143 p		p
両手利き	1-283 p		p
かばう	IB36 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
93

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	15			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他マギスフィア（小）	

装備品	説明
左手	

その他メモ

○スタンド使い/クレイジー・ダイヤモンド
超能力の象（ヴィジョン）であるスタンドを操る者を指します。
「○スタンド」を視認することが可能で、透明の効果を受け付けません。
スタンドに対して生命・精神抵抗力、回避力、命中力を必要とする判定には共通して「本体の行使判定」で統一し、算出します。
また、スタンドの攻撃は、本体とは別の主動作で「一回」だけ行うことができます。

☆スタンド召喚
戦闘開始時に保有するスタンドを背後に召喚します。
また、補助動作でスタンドを解除・消失させることも可能です。

○スタンド

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟