

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
サイラ = キヴィレフト _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	6	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	40		大病を患ったことがある 家族に魔法使いがいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	2		18	3
		敏捷度	7			16	2
体	5	筋力	1	1		7 + 1	1
		生命力	2	1		8	1
心	12	知力	8	2		22 + 2	4
		精神力	10	5		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/炎武帝グレンダール	6		
レンジャー	1		
セージ	5		
アルケミスト	2		

[illegible]

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
リカント語	○	

[illegible]

名誉アイテム	点数
とんがり帽子（専用装飾品）	50
名誉点 所持 100 /合計	150

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾	ラウンドシールド		8	-	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード (ランクA) x9	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
剣のかげらx2	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

魔晶石 (MP5) x5	○□□○□□
ヒーリングポーション+1	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1300
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 0	4	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 10	53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操靈魔法	2	6			
神聖魔法	6	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子 (専用装飾品)	魔物知識判定+1、最大MP+2 (I p.336、II p.136)
耳	勇者の証：心 (イヤリング、予定)	10000%、秘宝能力増加のタイクニに50%のボーナスがなかった場合、盗賊でスキルをもう1つ習得する、この効果は1回だけ (II p.255)
顔		
首	聖印	神聖魔法の行使に使用
背中		
右手	叡智の腕輪	知力+2、壊すと+14 (I p.339)
腰	アルケミーキット	マテリアルカードを収納
足		
その他	聖王の冠	回復魔法の威力を表に裏に、1/10でも「魔力」点分が回復する。経験点ボーナスは発生しない (II p.262)

装備品		説明
左手	剛力の指輪	筋力+1、壊すと+13（！p.339）

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：平和を求めて	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
アリシャ・フラート（むそさんPC）の幼馴染。住んでいた村を焼かれ、一緒に逃げてきた。 今はウルシラ地方のベイスにある冒険者ギルド「勇気の集い（ブレイブネスト）」に所属している。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
アリシャとサイラの故郷は、後衛職エルフしかいなかったため物理アタッカーの蛮族に滅ぼされた説あり。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
サイラもアリシャが前線に出た直後に敵の魔法への精神抵抗に失敗したり、その後アリシャへの回復魔法でファンブルしたりと 近接攻撃などで傷付いた同胞を回復させるのがトラウマになっている可能性がある。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
【関係したシナリオ】 犯罪者護送任務 / OKん 同伴者：アリシャ・フラート（むそさん）、セシリア・ガロ（しくさん）、インナ = ヴァイノラ（えいりさん）	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉓ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉙