キャラクター名: クランチェッタ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	6	経歴	目標としている人物がいる、いた		
経験点	-12500		憧れる冒険者がいる		
			卵を温めたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	7			21	3
		敏捷度	7			21	3
体	1	筋力	2			3	0
		生命力	15			16	2
心	10	知力	5			15	2
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	2		
ライダー	6		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	5

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

双子の兄とふらふらしているグラスランナー
過去に旅に出て以来帰ってこない父親はきっとどこかで
すごい手柄をあげているに違いないと日々鍛錬を重ねている。
兄と比べて余計に好奇心が強く、過去には
自らの手で卵をかえしてみようとすら思いたったレベル。
時折、どこかに長期間とどまってはお手伝いをしたりしている模様。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟