

キャラクター名  
リーウ(柳)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10歳前後
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	12

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
手鏡	
別離	
手をつなぐ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルイス・アリス	執着	3 ①②③④⑤	
モネ	執着	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2		対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			
胴		リフレックス		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2		防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		ぬいぐるみ		オート			かわいいぬいぐるみ。壊れると狂気+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		半壊		オート			バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		庇う		ダメージ			対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何回でも使用可
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ			コストの代わりに、任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		調律		ラピッド			ターン終了まで、対象は破壊した任意のパーツ1つの効果を使用してよい