キャラクター名
リーゼ=ハインツマン

プレイヤー名

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	学者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	1	経歴	卵を温めたことがある		
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16	2
		敏捷度	9			19	3
体	5	筋力	12			17	2
		生命力	12			17	2
心	10	知力	12			22	3
		精神力	6			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
フェアリーテイマー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	4	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 4	12	3	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 4	12	3	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 50 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭 妖精使いの宝石（光）	
耳 妖精使いの宝石（土）	
顔	
首 妖精使いの宝石（水）	
背中	
右手	
腰	
足	
その他妖精使いの宝石（風）	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

頑強、マルチアクション　MP軽減、魔法拡大/数、ターゲッティング、魔法収束、魔法制御
ターゲッティングが無くても使える起点指定の攻撃魔法はある
鎧：プレートアーマー→マナコートプラス（妖精魔法行使のため非金属鎧に）

リーゼは幼いころ、辺境にある集落で暮らしていた。平和な日常が続くある日、リーゼは卵を拾った。どうやら巣から落ちてしまったらしい。親鳥の姿が無かったため、家に持ち帰り好奇心の赴くままに温めた。すると、数日後に金の羽を持つ可愛らしい雛が生まれた。自身のことを親だと思っているそれに、オロと名付けた。
それからリーゼはどこへ行くにも、何をするにもオロと一緒だった。親友とも家族とも言えるほど、オロを大切にしていた。
しかし、突然集落にやってきた蛮族により、オロは殺されてしまった。
リーゼは酷く哀しみ、そして仇討ちを心に決めた。オロのために、そしてオロや自分のように他の人が哀しむことがないように、冒険者となった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟