キャラクター名
アイン・マーク：Re

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	22
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	男？
称号クラス				**年齢**	16？
種族	エクスマキナ			**境遇**	平凡
出自（効果）	人間の親			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	41	9	12	9	31	33	7
ボーナス	13	3	4	3	10	11	2
クラス修正	0	0	0	0	3	4	1
他修正							
能力値	13	3	4	3	13	15	3

HP	275
MP	150
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ディフェンダーソード(ｻﾋﾟｸｼｮﾝ魔防+1)	至近	-1	21	0	5	6	-2	0
左手	ナイトシールド(ﾊｲﾊﾟｰｼｰﾙﾄﾞ+ﾃｸﾆｶﾙｶﾞｰﾄﾞ)		0	0	0	37	44	-1	0
頭部	サバイブ+アンブレ＋PS					46	36		0
胴部	スケイルスキン					24	2		
補助	マキナタバールドS1(戦士)					5	5		
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			3	0	4	0	15	17	18
スキル	(ﾏｼｱ2,1ﾘﾝﾒﾙ5防部8FF1),俊部5+ﾗｲﾗ4					16	15	4	9
その他	砦竜+ﾘﾑﾌﾞ:ﾒﾀﾙ,ﾘﾌﾚｸｽ(行動2防10+2移動25)					13	12	2	25
総計(右)			3	21	4	151	135	20	52
総計(左)			4	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
○ポーション系	○呪符
アンチポーション火@1	理力符(地)@0
HPポーション@10	理力符(風)@１
MPポーション@5	理力符(火)@１
MPポーション@3	理力符(闇)@１
ハイHPポーション@6	理力符(光)@１
ハイMPポーション@4	生命の呪符@１
ハイMPポーション@0	死返玉@１
白銀のリンゴ(グレートMPP)@1	神鏡@０
聖水@1	梓弓@１
	神楽鈴@１

現在重量：	56		
最大重量：	89	所持金：	14578
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
○アイテム	○							
効果：								
コンパニオン	★	ー	ｱｲﾃﾑ	ー	自身	ー	1	
効果：騎竜を一体取得する。自身のみ騎乗可能								
リチュアルチャーム	4	ー	ｱｲﾃﾑ	ー	自身	ー	SL3	
効果：購入不可の呪符をSL個取得								
	◇							
効果：								
○パッシブ	○							
効果：								
ﾃﾞｨﾌｨﾌﾞﾘﾚｲﾀｰ	★	ー	ﾊﾟｯｼﾞ	ー	自身	自動	ー	
効果：HPMP回復のダイスに＋1D(スキル、パワー、アイテム)								
スタンドタフ	★	ー	ﾊﾟｯｼﾞ	ー	自身	ー		
効果：スリップを受けない								
ラーニング	★	ー	効果参照	ー	自身	ー		
効果：種族スキル1つ取得/幸運基本値－３								
スケイルスキン	★	ー	ﾊﾟｯｼﾞ	ー	自身	ー		
効果：【物防】+[CL+2]【魔防】+2								
ライトニングライド	1	ー	ﾊﾟｯｼﾞ	ー	自身	ー	SL5	
効果：行動値&移動力+[(SL□2)+2]								
アップデート	★	ー	ﾊﾟｯｼﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：筋力基本値+5								
パワーアーム	★	ー	ﾊﾟｯｼﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：両手剣を片手で持てる								
リンメルコーティング	★	ー	ﾊﾟｯｼﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：物防と魔防+5								
サバイブ	5	ー	ﾊﾟｯｼﾞ	ー	自身	ー	SL5	
効果：【物防】+[SL□2+5],【魔防】+[SL]								

初期：カバーリング、カバームーブLv2　、セイブアタック
　　サバイブLv2

○リビルド方針
・防御特化
・攻撃はボルテクスアタックのみ
・かゆい所に手を届かせるサポート型
○出来ること
・攻撃について
1．ボルテクスアタック＋ホーミングヒット
　相手はリアクション判定が自動失敗になる
2．ヤバい攻撃は「ソウルバスター」でHPロスさせる
※他の攻撃手段：皆無
・防御系について
基本防御力　物防：143　魔防：129（共に騎竜に騎乗状態の場合）
3．戦闘前のシーン（シナリオ開始してすぐ等）に「シールドルーン」発動
　⇒「ウィッチドクター」発動。死返玉(Lv20)消費。
　　シナリオ終了まで「42点のダメージ軽減」が継続（常時185or171点分）←基本この値
4．戦闘中は「アイアンクラッド」＋「スティールクラッド」も追加で発動
　追加で23点ダメージ軽減。
5．場合によっては（クライマックスなど）で「守護の呪符」発動(12300G/消耗品)
　⇒「ウィッチドクター」発動。死返玉(Lv20)消費。

キャラクター名

アイン・マーク：Re

プレイヤー名

所持品			
玉串＠０			
○リュック系			
ポーションホルダー			
小道具入れ			
ベルトポーチ			
バックパック			
○道具系			
冒険者セット(+森林冒険セット)			
くさび@5			
小型ハンマー			
筆記用具			
ロープ			
キャップライト			
チョーク			
折り畳みはしご			
マジカルキー＠５			
リムブースト・メタル			
リムブースト・リフレクス			
不思議な飴＠１			
☆だいじなもの			
土精霊の証			
戦士のクリスタル			
ダメ軽減			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ｱﾝﾌﾞﾚｲｶﾌﾞﾙﾎﾞﾃﾞｨ	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー		
効果：	【物防】&【魔防】+SL							
パーフェクトシールド	3	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	盾装備/SL3	
効果：	盾の【物防】+SL□3							
テクニカルガード	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	盾装備	
効果：	[種別:盾]の【物防】+[CL]							
ハイパーシールド	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：	盾の「魔防」に「物防」の値を＋							
金剛不壊	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー		
効果：	物防魔防を減少,0とみなすダメージを受けた場合も防御力を適用する							
	◇							
効果：								
○セットアップ	○							
効果：								
クリエイトチャーム	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	ー	自身	自動	ｼﾅSL回	
効果：	呪符のアイテムを1個購入/制限はない							
ファイトソング	★	ー	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体※	自動		
効果：	シナリオ～回のスキルの使用回数を1増やす							
	◇							
効果：								
○イニシアチブ	○							
効果：								
スピードリーディング	1	12	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	ー	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	ﾏｲﾅｰ,ﾒｼﾞｬｰ使用の呪符を使用							
不屈の闘志	1	ー	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	ー	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	HPを[SL*100]点回復する。							
	◇							
効果：								
○メジャー(戦闘前)	○							
効果：								
リペアルーン	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	ー	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	アイテムを1つ選択/そのアイテムの破壊時、破壊を打ち消し再度使用できるようになる/シナリオ終了まで継続							
アタックルーン	2	10	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動	ｼﾅSL回	
効果：	対象の武器防具1つ選択/対象がそれを装備時,武器の攻撃力+5/シナリオ終了まで継続							
スピードルーン	1	7	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動	ｼﾅSL回	
効果：	対象の武器防具1つ選択/対象の行動値,移動力+5							
プレートルーン	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動	ｼﾅSL回	
効果：	対象の武器防具1つ選択/対象の物防+5,魔防+3							
シールドルーン	1	9	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動	ｼﾅ1回	
効果：	対象の盾1つ選択/ダメ軽減ー[SL□2]付与/シナリオ終了まで継続							
ウィッチドクター	1	6	効果参照	ー	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	HP回復,ダメ軽減のスキル,パワー,アイテムと同時に使用/レベルCL以下の呪符を消費/効果に+「呪符のLv□2」する							
	○							
効果：								

キャラクター名
アイン・マーク：Re

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
○メジャー(戦闘中)	○							
効果：								
セイブアタック	★	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中		
効果：	判定成功時対象を1マスずらす							
ｼﾞｮｲﾌﾙｼﾞｮｲﾌﾙ	2	7	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体※	呪歌	ｼｰﾝSL回	
効果：	行動済のキャラを未行動にする							
ヒムノディ	★	ー	ﾒｼﾞｬｰ	20m	範囲	呪歌	ｼﾅ1回	
効果：	対象のMPを[3D+CL×3]点回復							
	◇							
効果：								
○カバー系	○							
効果：								
八重垣	★	ー	判定直前	視界	単体	自動	盾/ｼﾅ1回	
効果：	対象の攻撃を「対象：単体」に変更する							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う							
カバームーブ	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	20m	自身	自動	ｼｰﾝ4回	
効果：	カバーリング射程変更							
アラウンドカバー	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	ー	自身	自動	ｼﾅ3回	
効果：	同ｴﾝｹﾞｰｼﾞの任意の複数キャラをカバーする							
	◇							
効果：								
○DR直後　系	○							
効果：								
アイアンクラッド	1	3	DR直後	ー	自身	自動		
効果：	物理3点軽減							
スティールクラッド	5	3	DR直後	ー	自身	自動		
効果：	＋全ダメ20点軽減							
ｱｲｱﾝ＋ｽﾃｨｰﾙｸﾗｯﾄﾞ	◇	6	ー	ー	ー	ー	ー	
効果：	23点軽減							
インバルネラブル	★	ー	DR直後	ー	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	ダメを0に変更							
ソウルバスター	★	ー	参照	参照	単体	自動	ｼﾅ1回	
効果：	ダメ受けた直後/受けたHPダメの値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える(最大，自分の【最大HP】まで)							
	◇							
効果：								
○クリンナップ	○							
効果：								
リカバリー	★	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	ー	自身	自動		
効果：	BSを1つ回復する							
ファイナルガード	★	ー	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	ー	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	インバルネラブルを回復							
	◇							
効果：								

キャラクター名
アイン・マーク：Re

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
○戦闘不能	○							
効果：								
レイズチャーム	1	ー	戦闘不能	ー	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	生命の所持時に使用可能/戦闘不能回復+HPを1D点にする/所持している生命の呪符をすべて破壊する							
	1							
効果：								
○今後のスキル候補	○							
効果：								
パーフェクトボディ	1	ー	戦闘不能	ー	自身	ー	ｼﾅ1回	
効果：	HPを[SL*20]点にする。							
アスレチック	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：	登攀,跳躍の【筋力】判定+1D							
トレーニング：筋力	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：	【筋力】基本値+3							
トレーニング：敏捷	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング：精神	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	精神基本値+3							
トレーニング：感知	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	感知基本値+3							
トレーニング：幸運	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	幸運基本値+3							
マジカルハーブ	2	ー	ｱｲﾃﾑ	ー	自身	ー	SL2	
効果：	ハイMPポーション2個取得							
マシンアーマー	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー		
効果：	【物防】+2、【魔防】+1							
ﾌｪｲﾊﾞﾘｯﾄﾌｨｰﾙﾄﾞ:騎乗	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	物防、魔防＋１							
サセクション	★		ｱｲﾃﾑ		自身			
効果：	武器の魔防+1							
バイタリティ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	HP＋CL							
ﾌｪｲｽ：ﾀﾞｲﾜｺﾞｯｽﾞ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	ダメ軽減+1							
エンラージリミット	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	重量限界２倍							
マシンリム	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	筋力器用敏捷基本値+1							
アプレンティス	★		戦闘不能		自身		ｼﾅ1回	
効果：	とどめの一撃を受けても死亡しない							
レストタイム	★	ー	効果参照	ー	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	シーン終了時HPMP[2d+CL]点回復							
ﾌﾟﾘﾍﾟｱｰﾎﾟｰｼｮﾝ	★	5	ﾒｼﾞｬｰ	ー	参照	錬金術	ｼﾅ1回	
効果：	ドロップ品を任意数選択/その総価格以下のポーションを1つ取得							

キャラクター名
アイン・マーク：Re

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パラディオンⅠ	★	F1			自身			
効果：ダメ軽減５点								
パラディオンⅡ	★	F1			自身			
効果：連続攻撃カバーリング可能								
フィッシング	★							
効果：MPを[2D+(CL×2)]点回復する								
アニマルエンパシー	1							
効果：「分類:動物、魔獣」と意思疎通が取れる								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								