

キャラクター名
明日羽しずか

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	36%
出自	結社の一員	経験	大失敗	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レッドテンパスト	射撃	6r		22		HP 1D10 同エン不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
竹内ユウスケ	P 友情	N 疎外感		
根杉あんこ	P 友情	N 疎外感		
過去の友人	P 友情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
武芸の達人	3	0	常時	至近	自身	白兵/射撃		
効果: 達成値+LV*4、射撃選択 暴走時使用不可								
コンセ(ノイマン)	2	2	メジャー	0	0	シンドローム		
効果: C-LV								
コントロールソート	1	2	メジャー	0	0	射撃		
効果: 精神で判定								
零距离射撃	5	2	メジャー	至近	0	射撃		
効果: 射程「至近」同エンOK ダイス+LV個								
バレットワルツ	7	3	メジャー	武器	-	-	リミット	
効果: 攻撃力+LV*3								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体		100	
効果: 達成値+Lv*3								
神機妙算	2	3	メジャー		範囲(選択)	シンドローム	80	
効果: 範囲(選択) シーンLv回								
メモリー:ひと狩りいこうぜ!	1							
効果:								
メモリー:BU	1							
効果:								
ドクタードリトル	★							
効果:								
構造看破	★							
効果:								
真相告白	★							
効果:								
効果:								

あすわしずか
コードネームは・・・サイレント・アースだ
曜日ごとに性格を意図的に変えている。

幸せすぎでPC4
大切な人:竹内ユウスケ
高校の同級生。
変わりのしずかと根杉あんこの面倒を見てくれと担任に言われて2人と付き合いを始めた苦勞人。
しずかにとっては友人であるが、無自覚に好意を抱いている。
曜日ごとに性格を変えるのも変わり者であり続け、自分のそばから離れないで欲しいと思い始めたこと。
そのせいで素の自分を見せるのが少々恥ずかしくなり、なるべく日曜日には会いたくない…
事故を起こしたジャームが許せず独断で調査している。

月曜日・・・お調子者
火曜日・・・ぶりっこ
水曜日・・・泣き虫
木曜日・・・自称探偵
金曜日・・・クール
土曜日・・・ツンデレ
日曜日・・・素

素のしずか…明るすぎず、内気でもないが少々臆病。過去の友人(今は疎遠、連絡を断つ)に大怪我をさせてしまったことがあり、友人という存在を作ること