

キャラクター名  
月瀬吉津斗

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率 36 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	152
肉体	3	1	0			4	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	2	0	0	2		4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎血	R C	30r+2		34		
宴炎	R C	30r+2		34		範囲選択
穿炎	R C	30r+2		59		単体

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
衝動侵蝕	P	N		
墮落の誘い	P	N		
墮落の誘い分	P	N		
尽きせぬ力	P	N		
怨念の一打	P	N		
屍人	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2		シンドローム					
効果:								
終末の炎	3		マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果:	lv×5HP消費 攻+消費HP							
炎の加護	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	ダイス+lv							
ブラッドコントロール	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	ダイス+lv							
焦熱の弾丸	1		メジャー	視界	-	RC		
効果:	射攻+lv+2							
夜魔の領域	1		オート	至近	自身	自動	120%	
効果:	MP終了後、行動値0で未行動になる							
プラズマカノン	3		メジャー	視界	単体	RC	100%	
効果:	射攻+lv×5							
紅の刃	1		メジャー	視界	-	RC		
効果:	射攻+lv+1							
血の宴	2		シンドローム	-	範囲選択	RC		
効果:	範囲化 lv回/シナリオ							
始祖の血統	3		シンドローム	-	-	RC	100%	
効果:	ダイス+lv×2 HP-3							
不死者の恩寵	3		クリンナップ	至近	自身	自動		
効果:	lv+2D+肉体HP回復							
無限の血肉	2	4	オート	至近	自身	自動		
効果:	HPIvDで復活							
不死不滅	2		オート	至近	自身	自動		
効果:	HPIv×10で復活							

炎血  
 マイナー: 終末の炎+炎の加護+ブラッドコントロール HP-20、攻+20、ダイス+10  
 メジャー: 焦熱の弾丸+紅の刃+始祖の血統 HP-3、ダイス+8D、攻+7  
 宴炎  
 炎血+血の宴 使用回数〇〇〇  
 穿炎  
 炎血+プラズマカノン 攻+20

