

キャラクター名	プレイヤー名
ルディ・シャーロット	

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	28
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	****
種族	吸血鬼			境遇	帯電体質
出自(効果)	異世界生まれ			目標	エリンの調査

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	44	44	6	36	9
ボーナス	3	2	14	14	2	12	3
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正			1				
能力値	3	3	15	16	3	15	4

HP	205
MP	260
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	翡翠飾樹枝型杖	40m	0	14	0	0	0	0	0	
左手										
頭部	白金月桂樹文冠					18	4			
胴部	翼のドレス					30		16		
補助	皇女のヒメーション					25				
装身具	イーテリオのかげら									
能力値				3	0	15	0	15	18	8
スキル										
その他										
総計(右)				3	14					
総計(左)						15	73	19	34	8
総計(両)									m	
ダイス数				2 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	16			16	+ 2 d
アイテム鑑定	16			16	+ 2 d
魔術判定	16			16	+ 2 d
呪歌判定	15			15	+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
初期所持金調整	HPP
MPポーション	バックパック
0-phone	HHPP3tu
幸運の宝石	財布(10-2フス)
ピグマリオン	万能薬
蓮の花	称号の印*2
毒消し	EXMP2tu+1+2+2
筑前煮	EXHP
煙玉	HMPP
HMPP	GMPP4+2+2
称号の印	強心丹

現在重量:	25	所持金:	1274307	預金・借金:	
最大重量:	25	所持金:		預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
月衣(カグヤ)と月匣(げっこう)	★		常時					
効果: 結界を展開できる。異次元バックと同等の効果								
プロテクション 魔	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
瘴気	1	40	メジャー	20m	場面(選択)	知力		
効果: 【精神】で対抗を行う。対象に【毒(CL)】【衰弱(CL)】を与える。								
星落とし	1	80	メジャー	40m	場面※	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。対象に(CL*10)Dの無属性魔法ダメージを与える。								
蘇生の秘儀	1	20	め	20m	単体※	魔術		
効果: 戦闘不能の味方のみ対象にできる。対象の戦闘不能を回復し、さらにHPをCL*5点回復する。対象は行動済みになる。その後、対象が受けているバッドステータスを任意に解除してよい。								
熱よけの鏡	1	12	せ	至近	範囲	魔術		
効果: ラウンド終了まで炎D-30								
地霊の守護	1	12	せ	至近	範囲	魔術		
効果: ラウンド終了まで地D-30								
竜牙砕き	1	10	マイナー		自身	自動成功		
効果: このスキルを使用したメインプロセスの攻撃は、ダメージ+【装備している武器の重量*2】される。対象が種族【竜】の場合、貫通ダメージになる。そのダメージを与えた場合、対象が攻撃で与える物理ダメージは-10される。								
竜巻の呪文	1	30	メジャー	40m	場面(選択)※	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。このスキルの判定に【+(CL)D】する。対象にCL+5Dの風属性魔法ダメージを与える。								
詠唱	1	24	メジャー		自身	魔術		
効果: ダメージ増加を行う。対象が行う次の魔術攻撃のダメージロールに、【+(魔術判定の達成値)D】する。								
凍土領域	1	42	メジャー	シーン	場面選択	魔術	ラウンド一回	
効果: 魔術攻撃を行う。対象に【(CL)D】点の水属性魔法ダメージを与える。このダメージでHPが1点でも減少した対象はさらに、ダメージの合計値の半分のHPロスを受け、バッドステータス【衰弱(4)】をうける。								
聖戦	1	100	メジャー	10m	場面選択	自動		
効果: 対象の次の攻撃のダメージロールの合計値を二倍にする。対象の次の攻撃は【光属性の魔法ダメージ】になる。								
竜脈の開放	1	25	メジャー	20m	場面※	精神		
効果: 対象は【精神】で対抗判定を行う。飛行状態でない対象に、(CL*5)Dの地属性魔法ダメージを与え、ダメージに関わらず【スリップ】を与える。								
雷の暴君	1	32	メジャー	40m	場面選択	魔術		
効果: 対象に(CL)Dの光属性魔法ダメージを与える。対象にダメージを与えた場合、対象は受けたHPダメージを目標値に【精神】で判定を行い、失敗した場合、『次のラウンドのクリンナッププロセス開始時』までメインプロセスが行えない。								
劫火の王国	1	43	メジャー	40m	場面(選択)	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。(CL+15D)+【知力基本値】+【精神基本値】の炎属性魔法ダメージを与える。その後、ダメージに関わらず対象に【衰弱(5)】を与える、もしくは深度を+5する。								

データ的にも闇属性の女
 セージで+10ハイプロできるやつあるって
 ぶれっしんぐ おすすめだってみてね
 相手のクリティカルなんとかできるのあるといいよね

伝承武具 友情 恐怖 伝説 変化
 変化: 1地馬 2水ギルマン 3火狼 4風鳥 5光顔が光る 6闇顔が影で覆われる
 敏捷+1 相手リアクション 2dメイン直前シーン1回 バステで変化
 初期所持金290G
 二つ名: 夜闇の蜃気楼 (Dark night mirage)

流水系OK にんにく、銀(衰弱)、聖水、十字架NG
 陰気なふりをした変態かもしれない
 ほわっとしてるけど戦闘するとテンション上がる
 コネクションは仲良くなったらそれに当てはまっていくような仕組み。
 2話までのPTの印象: ナイトウィザード組のみ仲間として認識している。コネクションがそのまま当てはまる。アリアン組はほやっと認識している。2話途中の神薙との会話で初めてアリアン組を意識し始める。ルーク、ノイシュ、ポボのコネクションは解放。

・導入: ルディは永遠を生きる吸血鬼の一族である。緩やかに流れる時間。閉鎖された世界で一族と暮らしていた。たまに人間界を覗くこともあるが、それも何十、何百年に1度という間隔であり、ルディにとっては一族が世界の全てといてもよかった。一族の長は一族からの信頼が厚く、彼のいうことは絶対であった。彼は言う。ウィザードと協力しろ、と。その不思議な任に疑問を覚えることもなく、ルディは、吸血鬼にとっては刹那の時を過ごすこととなった。

