キャラクター名
ルディ・シャーロット

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	28
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	＊＊＊＊
種族	吸血鬼			**境遇**	帯電体質
出自（効果）	異世界生まれ			**目標**	エリンの調査

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	44	44	6	36	9
ボーナス	3	2	14	14	2	12	3
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正			1				6
能力値	3	3	15	16	3	15	10

HP	205
MP	260
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	翡翠飾樹枝型杖	40m	0	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	白金月桂樹文冠					18	4		
胴部	翼のドレス					30		16	
補助	皇女のヒメーション					25			
装身具	イーテリオのかけら								
能力値			3	0	15	0	15	18	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	14	15	73	19	34	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	16			16	+ 2 d
アイテム鑑定	16			16	+ 2 d
魔術判定	16			16	+ 2 d
呪歌判定	15			15	+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
初期所持金調整	HPP
MPポーション	バックパック
0-phone	HHPP3tu
幸運の宝石	財布（10-2フス）
ピグマリオン	万能薬
蓮の花	称号の印*2
毒消し	EXMP2tu+1+2+2
筑前煮	EXHP
煙玉	HMPP
HMPP	GMPP4+2+2+4
称号の印	強心丹

現在重量：	25		
最大重量：	25	所持金：	1154307
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
月衣(カグヤ)と月匣（げっこう）	★		常時					
効果： 結界を展開できる。異次元バックと同等の効果								
プロテクション　魔	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
瘴気	1	40	メジャー	20m	場面（選択）	知力		
効果： 【精神】で対抗を行う。対象に【毒（CL）】【衰弱（CL）】を与える。								
星落とし	1	80	メジャー	40m	場面※	魔術		
効果： 対象に魔法攻撃を行う。対象に(CL*10)Dの無属性魔法ダメージを与える。								
蘇生の秘儀	1	20	め	20m	単体※	魔術		
効果 :戦闘不能の味方のみ対象にできる。対象の戦闘不能を回復し、さらにHPをCL*5点回復する。対象は行動済みになる。その後、対象が受けているバッドステータスを任意に解除してよい。								
熱よけの鏡	1	12	せ	至近	範囲	魔術		
効果： ラウンド終了まで炎D-30								
地霊の守護	1	12	せ	至近	範囲	魔術		
効果： ラウンド終了まで地D-30								
竜牙砕き	1	10	マイナー		自身	自動成功		
効果 :このスキルを使用したメインプロセスの攻撃は、ダメージ+【装備している武器の重量*2】される。対象が種族【竜】の場合、貫通ダメージになる。そのダメージを与えた場合、対象が攻撃で与える物理ダメージは-10される。								
竜巻の呪文	1	30	メジャー	40m	場面《選択》※	魔術		
効果： 対象に魔法攻撃を行う。このスキルの判定に【+（CL）D】する。対象にCL+5Dの風属性魔法ダメージを与える。								
詠唱	1	24	メジャー		自身	魔術		
効果： ダメージ増加を行う。 対象が行う次の魔術攻撃のダメージロールに、【+（魔術判定の達成値）D】する。								
凍土領域	1	42	メジャー	シーン	場面選択	魔術	ラウンド一回	
効果 :魔術攻撃を行う。 対象に【（CL）D】点の水属性魔法ダメージを与える。 このダメージでHPが1点でも減少した対象はさらに、ダメージの合計値の半分のHPロスを受け、バッドステータス【衰弱（4）】をうける。								
聖戦	1	100	メジャー	10m	場面選択	自動		
効果： 対象の次の攻撃のダメージロールの合計値を二倍にする。 対象の次の攻撃は【光属性の魔法ダメージ】になる。								
竜脈の開放	1	25	メジャー	20m	場面※	精神		
効果 :対象は【精神】で対抗判定を行う。飛行状態でない対象に、（CL*5）Dの地属性魔法ダメージを与え、ダメージに関わらず【スリップ】を与える。								
雷の暴君	1	32	メジャー	40m	場面選択	魔術		
効果 :対象に(CL)Dの光属性魔法ダメージを与える。 対象にダメージを与えた場合、対象は受けたHPダメージを目標値に【精神】で判定を行い、失敗した場合、『次のラウンドのクリンナッププロセス開始時』までメインプロセスが行えない。								
劫火の王国	1	43	メジャー	40m	場面《選択》	魔術		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。(CL+15D)+【知力基本値】+【精神基本値】の炎属性魔法ダメージを与える。 その後、ダメージに関わらず対象に【衰弱（5）】を与える、もしくは深度を+5する。								

データ的にも闇属性の女
セージで+10ハイプロできるやつあるって
ぶれっしんぐ　　おすすめだってみてね
相手のクリティカルなんとかできるのあるといいよね

伝承武具　友情　恐怖　伝説　変化
変化：１地馬　２水ギルマン　３火狼　４風鳥　5光顔が光る　６闇顔が影で覆われる
敏捷＋１　相手リアクション□２dメイン直前シーン１回　バステで変化
初期所持金290G
二つ名：夜闇の蜃気楼（Dark night mirage）

流水系OK にんにく、銀（衰弱）、聖水、十字架NG
陰気なふりをした変態かもしれない
ほわっとしてるけど戦闘するとテンション上がる
コネクションは仲良くなったらそれに当てはまっていくような仕組み。
２話までのPTの印象：ナイトウィザード組のみ仲間として認識している。コネクションがそのまま当てはまる。アリアン組はぼやっと認識している。２話途中の神薙との会話で初めてアリアン組を意識し始める。ルーク、ノイシュ、ポポのコネクションは解放。

・導入：ルディは永遠を生きる吸血鬼の一族である。緩やかに流れる時間。閉鎖された世界で一族と暮らしていた。たまに人間界を覗くこともあるが、それも何十、何百年に１度という間隔であり、ルディにとっては一族が世界の全てといってもよかった。一族の長は一族からの信頼が厚く、彼のいうことは絶対であった。彼は言う。ウィザードと協力しろ、と。その不思議な任に疑問を覚えることもなく、ルディは、吸血鬼にとっては刹那の時を過ごすこととなった。

キャラクター名
ルディ・シャーロット

プレイヤー名

所持品			
深紅の杯			
ぽーほる			
不死鳥の杖			
GMPP			
称号の印　２つ			
熟練の証　１つ			
錬金馬			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パワー　虚空斬	1	86	イニシア	20m				
効果 :20m以内の最も近い単体（複数の場合ランダム）に、武器攻撃を行う。 この攻撃のダメージは防御を無視し、ダメージロールに【+対象の防御力の合計(物理+魔法)D】する。								
破魔の理力	1	24	メジャー	場面	場面	魔術		
効果 :対象を光属性に変更する。対象がHPを与えるダメージ2d（光属性の魔法ダメージ）にかわり、物理防御または光属性になる。この効果は、属性が異なった場合重ね重ねできない。ターン終了ごとに、他の魔術などによって属性を上書きされるまで継続する。その後、下記のニつからカーラ-カ-ラ-ルを選択し、場面に登場している、光属性のキャラクターX100HPにコピーする。①対象のキャラクターカ-ラ-ルを選択し、場面に登場している、光属性のキャラクターカ-ラ-ルを選択し、②対象のキャラクターX100HPを回復する。								
真吸血鬼の術	1	16	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：　対象に白兵攻撃を行う。 この攻撃は闇属性の魔法ダメージとなる。 この攻撃により与えたダメージの二倍だけHPを回復する。								
城門落とし	1							
効果：								
深淵の吐息	1	62	マイナー	視界	場面（選択）	特殊	ラウンド一回	
効果 :特殊攻撃を行う。 判定は【精神】+6Dで行う。 対象に100点の貫通ダメージを与える。 ダメージを受けた対象が闇属性以外の場合、対象のHPを半分（切り捨て）にする。 この効果は対象が戦闘不能になるダメージを受けていても優先して解決される。								
闇の投影	1	30	メジャー	20m	場面選択	魔術		
効果 :対象に魔術攻撃を行う。 ［（CL ｄ）+【知力】*【精神】］の闇属性魔法ダメージを与える。 対象に1点でもダメージを与えた場合、対象が行う命中判定と魔術判定に-3dする。 この効果はラウンド終了まで持続する。								
風の十二方位	1	71	メジャー	視界	場面選択	魔術		
効果 :対象に武器攻撃を行う。 ダメージロールに【+任意の能力基本値D】し、ダメージを減少させる、0にするスキル、アイテム、パワーの効果を受けなくなる。 この攻撃は風属性の魔法ダメージとなる。								
パワー無音詠唱	1		パッシブ					
効果：　【魔術】を使用した時、効果に【+知力基本値*2】する								
方舟の記憶	1	67	メジャー	場面選択	視界	魔術		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。 対象に【任意能力基本値二つの合計値D】を、任意の属性二つを選んで与える。 対象は【威圧】【スタン】【放心】になる								
聖絶の剣	1	80	メジャー	30m	単体※	命中		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。対象に【（武器攻撃力+任意の能力基本値）D】の光属性魔法ダメージを与える。 このスキルは自身以外のパワー以外の効果を受けない。								
狂戦士の暴威	1	べる	パッシブ	選	オフ	オン		
効果 :自身が行う『回避判定』は自動失敗し、『物理防御』『魔法防御』は0となる。 ダメージを受けた時、自身を攻撃した対象の『命中判定』『魔術判定』の結果を目標値に命中判定を行う。 判定に成功した場合、自身が受けたダメージと同じ値の『物理ダメージ』を与える。 自身の最大HPを半分（切り捨て）にする。								
一騎当千	1	5	メジャー	視界	①単体②場面選択	命中		
効果 :①単体の場合：武器攻撃を行う。対象がエンゲージ状態にあるN1ごとに、この攻撃の命中判定の結果を+1する。 ②場面の場合：対象がエンゲージ状態のNPCの数分だけ、命中判定を行う。 この攻撃の命中判定に成功したNPCごとに、武器のダメージロールを1回ずつ行う。 ただし武器のダメージロールは実施しない。 ①場面の場合：対象がエンゲージ状態のNPCの数分だけ、命中判定を行う。 命中判定に成功した場合、武器のダメージロールを1回ずつ行う。 ただし武器のダメージロールは実施しない。 ①場面の場合：対象がエンゲージ状態のNPCの数分だけ、命中判定を行う。 命中判定に成功した場合、武器のダメージロールを1回ずつ行う。 ただし武器のダメージロールは実施しない。 ②場面の場合：対象がエンゲージ状態にあるN1ごとに、対象の最大HPを2D10減少する。 ただし1d10は武器にカスタムされたキャラクターがいれば1d12 2D6減少する。								
パワー英雄戦技	1	60	セット		自身			
効果：　あなたが行う回避以外のダイスロールに+5D この効果は使用した次のラウンドのクリンナッププロセスまで継続する。								
	1							
効果：								
ドレインパワー	1		マイナー		自身	自動成功	シナリオCL回	
効果：　メインプロセスに与えたダメージだけMP回復上限CL＊２＋１０								
夜闇の眷属	3	6	判定直後	２０m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：　対象の判定達成値に【-SL*2】								
ヴォーテックス	5	7	メジャー	２０m	単体	魔術		
効果：　闇属性（SL＋１D）＋１０								
バタフライダンス	1							
効果：　回避＋１D								
サモン・アラクネ 魔	5							
効果：　ダメージ-5Dジョン対策防御中１回蜘蛛の糸で守る								
マジシャンズマイト	5							
効果：　魔D＋SLD								
コンセントレイション	1							
効果：　魔術判定＋１D								
マジックフォージ	3		DR直前				シーン１	
効果：　ダメージ＋SLD								

キャラクター名
ルディ・シャーロット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アフェクション	1						シナ１	
効果：	ダメージ無効							
ハイプロテクション	5		パ					
効果：	プロテに５＋SL＊３							
シーリィ 魔	3	6						
効果：	クリで＋３０							
マジックハンド	1		パ					
効果：	魔術判定＋１D							
バリア	1		パ					
効果：	複数攻撃に１回ずつプロテ可能							
マジックストライク	5		パ					
効果：	魔術D＋SLD							
シールドブースト	3		パ					
効果：	軽減＋SL＊３							
エレメントエキスパート闇	1		パ					
効果：	闇D+2D							
パワー：尊き覚醒 魔	1				視界	単体	シナ１	
効果：	戦闘不能30回復行動済みにならない							
パワー：浄化の風　魔	2	20	イニ		視界	範囲選択	シーンＳＬ	
効果：	バステ回復、任意のスキル解除							
デポディション	2	10	マイナー				シナSL	
効果：	アコプリダイス効果+5D							
マジックアシスト	2	20		20m		単体		
効果：	ダメージ増減軽減降り直し							
トランゼント　魔	2	10	判定直後	20m	単体	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果：	判定直後判定値+3自分以外							
マジッククリップ	1	20		20m	単体	自動	シナ１	
効果：	魔法攻撃命中前対象を単体にする							
マジックコンプレス	1	20			自身		シーンＳＬ	
効果：	魔術を対象単体に変更し効果+20							
エフィシエント	5		パ		自身			
効果：	分類魔術の効果+SL*2							
スロー　魔	1	2	セ	20m	単体	魔術判定		
効果：	行動値ーSLD　クリティカルでダイス増加							
パリペイティア	1		判定直後	20m	単体	自動	ｼｰﾝ3	
効果：	フェイト1点使用し降り直し							
パワー：戦神の祝福　魔	1	20	メ	視界	場面選択	魔術		
効果：	ラウンド終了まであらゆる判定+1D							
ヘイスト 魔	1							
効果：	行動値＋SLD　クリティカルで大豆増加							
魔スピリチュアルウェポン	3	8	セ	20	単体	魔術	ｼﾅSL+1	
効果：	武器攻撃のダメージに+10							
ディバインフォース　魔	1	20	DR直前	20	単体	自動	ｼﾅ1	
効果：	自分以外。ダメージ+CL*5							

キャラクター名
ルディ・シャーロット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パトロナイズ　魔	1	10	判定直後	20	単体	魔術	ｼｰﾝ1	
効果：魔術判定が相手の命中判定より高ければ攻撃失敗								
パワー：天上の鐘	1		メ	視界	単体＊	自動	シナ1	
効果：自分以外シナリオ～回の回数1増やす								
プリペアード	1		パ					
効果：パリペイティアシーン２回に								
パワー:小さな奇跡　魔	1		すべて判定後	視界	単体	自動	ｼｰﾝ1	
効果：出目1つ6にする　自分以外								
パワー　異才パラディン	1							
効果：インペレイティブ取得								
インペレイティブ	1	12						
効果：セットアップ2つ使える								
ファミリア：不死鳥	1							
効果：①メジャーアクションを行った後、武器攻撃を一度行える。 ②キャンペーン中一度だけキャラクター一人の【死亡】を取り消せる。								
ウィザードの血	1							
効果：好きな時に使用できる。 HPとMPの現在値を最大値の三倍にする。								
不老不死	1	ﾌｪｲﾄ1点	HP０		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：HP０になったときHPをCL＊３								
ファーストエイド	1							
効果：達成値10								
トレーニング敏捷	1							
効果：顔が光るのは嫌								
シックスセンス	1							
効果：長生きだから第6感がある。奇襲ダイス影響なし								
ヒストリー	1							
効果：村にいる間本を読みつくした。それ系知力判定＋１Ｄ								
ベアアップ	1							
効果：精神対抗＋１ｄ								
トレーニング知力	1							
効果：								
ハンズオブライトI	1							
効果：								
フックダウン	1	3					シーン１	
効果：								
トレーニング筋力	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								