

キャラクター名
ナオ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
遊園地	80
花壇	83
追跡	
手をつなぐ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノゾミ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			最大行動値 + 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 + 2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガンドレット		オート			腕に防御 1。腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃 1 + 爆発 + 転倒
腕		リフレックス		オート			最大行動値 + 1
腕		薬の瓶		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト - 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値 + 1
				オート			
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊したとき、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃のマニューバの攻撃判定において、出目 + 1 してもよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ + 1
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル 3 改造パーツを追加で獲得。