

キャラクター名

鯨島 双スケ(さめじま そうすけ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ライフセーバー	
	オプショナル		年齢		23		性別
覚醒	償い	衝動	自傷		初期侵食率	34 %	
出自	親の理解	経験	喪失		邂逅	シャーク	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：人命救助	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		ストレンジネイバー	P	N	
		彼方五泉	P 尊敬	N 不安	
		母	P 遺志	N 偏愛	
		シャーク・オン・ダーツ (ダッツ)	P 親近感	N 不安	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 6 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：肉体ダイス+[LV+2]								
オリジン：アニマル	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：素手の攻撃力+[LV×2]								
竜鱗	3	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果：装甲+[LV×10]								
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：攻撃ダイス+[LV+1]								
コンソントレイト：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-LV								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	白兵	80	
効果：完全獣化時のみ。攻撃力+[LV+2]D								
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	武器	範囲選択	白兵	100	
効果：範囲に変更、攻撃力+2D								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動を行う								
セントール脚	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン間戦闘移動+[LV×5]								
環境適用	1							
効果：水中でも呼吸できる								
海の恩恵	1							
効果：水中でまったく不自由を感じない								
効果：								
効果：								

鯨島 双スケとは、人魚である。

過去の経験により、ひねくれた性格をしている。
誰かを助けることで自分の価値を見出すことだけが生きがいであり、なんならだれが溺れないかと思っている。いや、溺れさすか。

海難事故により母を亡くした幼い頃の彼は、喪失感により入水自殺を試みていた。
首まで水に浸かったとき、膝に衝撃を受け彼は浜辺に吹き飛ばされた。
サメ（のレネゲイドビーイング）と合体してしまったのだ。
基本的には人面瘡（サメ面瘡）として膝に融合しているが、彼のポジティブ&エキサイティングな性格によって双スケは救われたのだ。