

キャラクター名
タラパス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
料理	作ってた料理の味は思い出せない……
滅んだ世界	自分がどの様な存在なのか理解した……

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
宝物の鍋蓋	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		たからもの		オート			
ポジション		私は人形		オート			1ターン目のみ発狂無視
サブクラス		時計仕掛け		オート			Lv3武装、アームバイス取得
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の出目+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃の出目-1、コスト-1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。同対象に射撃攻撃1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす
頭		カンフー		オート			行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
脚		リフレックス		オート			行動値+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
胴		しんぞう		オート			行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2