

キャラクター名 アヤノ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴	異世界(現代)からの迷い人		
経験点	2910		エドモンに保護され、病院の一室を借りて生活している		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	29		46 + 2	8	ファイター	9		
体	10	敏捷度	8	33		48 + 2	8	スカウト	9		
		筋力	7	25		42	7	レンジャー	9		
心	4	生命力	6	23		39	6	セージ	1		
		知力	11	25		40	6	エンハンサー	7		
		精神力	8	29		41	6	アルケミスト	7		

戦闘特技			
タフネス	2122	p	防具習熟A/非金属鎧 IB31 p
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
影走り	2120	p	
治癒適性	2122	p	
不屈	2123	p	
ポーションマスター	2123	p	
全力攻撃	IB36	p	
武器習熟A/ソード	IB31	p	
頑強	IB29	p	
武器習熟S/ソード	IB31	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	
バークメイル	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
クラッシュファンク	
アーマーラスト	
パラライズミスト	
イニシアティブブースト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	17	17	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ドラゴンスケイル	筋力	28	1
盾	グレートパリィ	回避力	40	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	19	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用クレイモア(OM+3)	1H両	29		2d+ 17	10	19	39										
専用クレイモア(OM+3) <small>両手で持った時</small>	2H	29		2d+ 17	10	22	49										
専用イグニダイト製の首狩り刀(OM+3)	1H両	23		2d+ 17	10	19	38										
専用イグニダイト製の首狩り刀(OM+3) <small>両手で持った時</small>	2H	23		2d+ 17	10	22	48										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	50 _m	150 _m	2d+ 19	10	98

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 17	2d+ 15	2d+ 15	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	暗闇の一修正を-2に、見えない敵を攻撃可。
顔 小熊の爪(ディスプレイサージェット)	マッスルベアーの効果+1
首 熊王の牙	マッスルベアーの効果+1
背中 ウェポンホルダー改	補助動作で装備を入れ替え。グレートパリィ⇄首狩り刀⇄クレイモア
右手 宗匠の腕輪	器用+2
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他アラナテラム学校徽章	生体定数値+10、生体定数値+10でなく(隠して)表示、隠して(隠れた)アラナテラムの生体定数値+10

装備品	説明
野伏のサーマルマント	炎、水・氷属性ダメージ-2
左手 疾風の腕輪	敏捷+2
アルケミーキット	賦術が使える
スローワーベルト	アウェイクポーションを補助動作で他PCに使用できる

その他メモ		自動失敗チェック
一般技能 (14、限界突破1)、給士6、家政婦2、荷役(肉体労働者)1、料理人2、狩人2、発明家1、商人1。		
異世界(現代日本の様な世界)から迷い込んだ少女。転移の影響で髪色が赤毛になった。自身の名前以外の記憶は記憶喪失により、失われている。異世界での記憶や、自分が異世界人である意識はほとんどないが、自分がこの世界にとって異物であると感じている。自分にとって過去と呼べるものはなく、自己を証明するためにはこれからの行動が重要であると認識している。生来の明るい性格から、他人との距離感近め。ただし、上記の様に記憶喪失かつ、世界から拒絶されている感覚から、一人の時には少し弱気になる面もある。		□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
ズーデンブルグ周辺の森を散策していたエドモンに、記憶喪失の状態、発見、保護された。記憶を取り戻すきっかけとして冒険者学校への入学を提案され、入学を決意。クラス全員と友達になるという目標を秘かに立てている。		□□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
彼女の最終目標は、記憶を取り戻すこと。記憶を取り戻した後、彼女の人生は大きな転換を迎えるだろう。		□□□□㉔ □□□□㉕

