キャラクター名

マキマ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元にない、弾く曲の名も覚えていない。口ずさむことはできるけれど…けれど、あの楽器があれば、きっと指が覚えているはず。
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているのでいるのだろうか？
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
かわいい衣装（大きめのコート）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アカネ	依存	3	①②③④⑤	
マナ	独占	3	①②③④⑤	
エラ	執着	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート			行動判定において出目+1
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		魔弾		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1，攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデットガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		小さなアンデッド		オート			実験用マウスのゾンビ