F=キャラクタ	ター名	5====						一 ブレ	イヤー	-名 —				٦ l	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
鬼同時	美(	きどう	とき	はる)											ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-		
									効果: 非オーヴァードのエキストラ化															
シンドロー	- /、	モルフェウス キュマイラ				ワークス		不良高校生		ַלן	<b>ヴァー</b>	<b>'-</b> 高校生			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
		:	/T#	<b>7-4</b> 0 = +		<del> </del>		H-011			効果					コスト分の	HPで復活	1						
オプショナ	ル					年	TP	高校生		T.	生別	男		<b>↓</b>	完全獣化	3	6	マイナー				-		
覚醒			渇望	望衝		b		憎悪		初期侵	食率	<b>率</b> 35 %		効果				【肉体】ダイス	ス+[LV+2	]個 素手」	以外装備不	可	1	
出自		T.h.	 治権力	<b>左</b> 力 :		<b>F</b>		 約束		邂	:E			1∟	一角鬼	1	3	マイナー				-		
ЩН		以	一作刀		経馬	*	<b>ボリタ</b>			姓	<b>LE</b>	貝し		効果	-			素手データ変更 	₹ 攻撃力 	+[LV+5]	G2 射程	:5m		
	į	基本値		スボ	ーナ	スール	<b>艾長</b>	他修正		能力値	HP		33	1 -	コンセ:キュマイラ	3	2	メシ゛ャー		<u> </u>				
肉体		4	1		1					6	行動化	直	5	効果		7		.15.05 .	C-l					
感覚		2	0		0					2	(非装備	時)	5	1	鬼の一撃	3	2	メシ゛ャー	武器	77	白兵	[1 \ /+ [ ]-	+ 7	
精神		0	0		1					1	戦闘移	動	10	効果		_	Jートを行 3	ったキャラクタ					9 <del>5</del>	
社会		2	0		0					2	全力移	動	20	] <del>  †</del> 効果	<u> デガンティックモード</u>	1	5	メジ・ヤー 範囲選択		範囲選択		È -		
	<b>为体</b>			感							社会			-   x))未 <b>1</b>	<u>・</u> クリスタライズ	3	4	メジ・ヤー	剧部して	しつ氏器版	シンド、	100		
技能	~3144 S∣		- ts	<sup>120</sup> 支能	見 SL	修正	ta	能		修正	1 技能	SL	修正	】   効果			4	^/_ <sup>γ _</sup> 攻撃力+[L\						
白兵	1			<b>大部</b> 寸撃	J.	IISII	+	K FIE	J.	ı≽ıı∟	<del></del>	J.	IISIT		<u>・</u> 獣の直感	1		ス手刀 にい	7 3] 32		) 			
回避	+ '	'		<del>]手</del> D覚	1			· C 意志	1		調達			↓   効果		<u>'</u>								
運転:	2	)	芸術:		Ė		知識:		•			<b>会</b> 1		1	<u></u> 獣の匂い	1								
運転:	-		芸術:				知識:							-		<u> </u>								
運転:		芸術:					知識:			·····································			1	· 壁抜け	1									
運転:		芸術:				知識:				情報:			効果			l	l	-		1				
運転:			芸術:				知識:				 情報:			11	成分分析	1								
			AV. 4	A±1		Int The	****	641M					ı				1			-	1			
武器・コン		小小	能儿	命中値	1 G	但 以	撃力射	別程			メモ	メモ												
				U										効果	₹:									
-														$^{\dagger}$										
														効果	₹:									
														<u> </u>										
防具			価格	装甲	0	]避 行	<b>一</b> 動			,	× <del>τ</del>			効果	₹:									
															の悪い高校生。									
															成績・運動能力ともに優秀な兄と比較され、家庭や学校での自分の居場所を見つけられずにいる。 全てを投げ出したくなるときもあるが、幼いころに誰かとしたはずの再会の約束が心に引っ掛かり、大きな一歩を踏み出せていない。									
所持品													0		称:俺			207010-7-7712		3 3	. , , , ,	2		
												<b>│</b>  ⊨人	称:呼び捨て											
対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費									年上	年上でも誰にでもタメロ、口が悪い														
									両親:固定 P 尽力 N 疎外感					1	PT#U0:00PP=2:= 4									
							兄:固定 P 有為 N 劣等感					PC#	『不揃いのシンクロニシティ』 PC用ハンドアウト											
							約5	的束の相手:固定P 懐旧 N 不安						ロイス:屋白 保(やしろ・たもつ) 推奨感情:P有為/N厭気 ワークス/カヴァー:高校生/高校生										
									6白 保:シナリオP 有為 N 嫌気															
									P N					気が付くとキミの視界には惨状が広がっていた。恐らくこの光景を作ったであろう男が話しかけてくる。「こんなに美しい色を他に見たことがあるか?」と。 										
									P N					】 参加シナリオ 」 不揃いのシンクロニシティ 2023/3/12 17点										
									P N						https://picrew.me/ja/image_maker/404676/complete?cd=VQ35hDRs0c									
							J≡						- nttp <b>7</b>	os.//picrew.me/ja/image_make	er/404	o/o/compi	etercu=VQ55ľ	אטונאטנ						
								景大財産P: 4 残り財産P:				J L												