キャラクター名: マリア(NPC)

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	-10000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10	1		15	2
		敏捷度	9			13	2
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	8	2		18	3
心	9	知力	5	1		15	2
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/イーヴ	5		
ライダー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリント				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+ 4	10	5	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 860 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
囮攻撃	1-284p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

タンデム	
HP強化	
攻撃阻害	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟