キャラクター名: 仮

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	大学生	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	1	1	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報： 学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	3	3	セ					
効果： シーン中、対象に攻撃を行った場合、攻撃力+[Lv×3]。対象以外を含めて攻撃する場合、この効果は適用しない								
攻性変色	1	3	セ				リミット	
効果： ﾀｰｹﾞｯﾄﾛｯｸで上昇する攻撃力を+[Lv×5]。ただし暴走を受ける								
鷹の翼	1	3	マ					
効果：								
破壊の爪	1	3	マ					
効果：								
ハンティングスタイル	1	1	マ					
効果：								
炎神の怒り	1	3	メ/リ			【肉体】		
効果： HP3消費。判定ダイス+[Lv+1]個								
C:サラマンダー	2	2	メ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：								
鋭敏感覚	★							
効果：								
不燃体	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

仮組み

----------メモ

基本,上級,EA参照
フルスクラッチ136点想定

なんかもしかして〈回避〉強いのに暴走でリアクション捨てる構成してない？

----------履歴

----------チャパレ