

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	22
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自 (効果)	騎士			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	16	10	16	7
ボーナス	2	3	3	5	3	5	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	3	7	4	7	3

HP	41
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
頭部									
胴部	レビテートローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			3	0	3	0	7	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	5	3	4	7	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	野営道具
火打ち石	
ロープ	ベルトポーチ
ランタン	バックパック
釣り竿	
マジカルキー	MPポーション×3
	HPポーション×3
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×2	使い魔
ハイHPポーション×3	
	アクセサリ

現在重量:	11
最大重量:	21

所持金:	3590	預金・借金:	
------	------	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果: 魔術判定+1D								
リゼントメント	1							
効果:								
	1							
効果:								
フォースプリンガー	5		パッシヴ		自身			
効果: <無>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。ダメージ+SL×4								
サモン・フェンリル	1	7	メジャー	20m	単体			
効果: 対象に魔法攻撃。7D+22<無> 1点でも通れば[威圧]								
ファミリア	1		アイテム					
効果: 使い魔をSL個取得する。								
ブラッドパクト	1		パッシヴ					
効果: サモナーのスキルのコスト-SL(最低1)(計算済み)								
アニマルパクト	1		マイナー				1/シリア	
効果: 「対象:自身」以外のあなたの使用するサモナーのスキルを「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更する。								
ハイサモナー	1	2	マイナー		自身			
効果: 貴方が使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする								
	1							
効果:								
トリビアリスト	1	6	判定直前		自身	自動成功		
効果: その判定を【知力】判定で代用する。								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果:								
モンスターロア	1		パッシブ					
効果:								

アバター:クラウンピース

<初期取得>  
 メイジ:《マジシャンズマイト》2 《コンセントレイション》  
 サモナー:《サモン・フェンリル》《フォースプリンガー》

とある妖魔を追って、西方を旅するエルダナーンの召喚術師。所謂イモータリティであるが、年齢的にはまだまだ若年の女性。左利き。歳の離れた「レイ」という姉がいたが、アメリアが産まれる前に妖魔によって魂を奪われてしまったらしく、現在は行方不明となっている。両親は「肉体は失われている可能性が高いが、その妖魔が行方不明の経緯を知っているはず」という考えに至り、それまで騎士として仕えていた主の下を離れて旅をしていたが、結局手掛かりは掴めず、アメリアが産まれた事で旅を中断。カナンに住居を構え、そこでアメリアを育てて過ごした。

この事を聞かされたアメリアは、両親の意志を継いで旅に出た。姉を奪った妖魔を討つ為に…。そして、姉の真実を掴む為に…。しかし、長年旅をしていた両親でさえも掴めなかった妖魔の足取りを追うのは容易ではなく、時間だけが過ぎていった。

それから4年。それまで有力な手がかりを掴めずにいたアメリアであったが、レン達との出合いをきっかけに、黒十字の妖魔の一端を知る事になる。彼等を倒すのではなく、救う為に。そして姉の行方を知る為に。ほんの少しだけ変化した目的を胸に、アメリアは決意を新たにすのだった。

性格は少々おっとりしているが、根は真面目で礼儀正しく、若干天然ボケ。また、極度のお人好しであり、困っている人を見ると放っておけない。

