キャラクター名
キノコヤ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	860		大切な人と生き別れている		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2	1	19	3
		敏捷度	7	1		15	2
体	10	筋力	10	2	2	24	4
		生命力	8			18	3
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	12			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 8	10	12	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 8	6

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	背中に装備する、背負子のような装飾品です。
右手	怪力の腕輪	筋力+2
腰		
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	巧みの指輪	器用+1

その他メモ

子供のころ、田舎で暮らす悪がきであった。森の探検をしている時魔物の大群を発見してしまう。村に逃げ帰ったが後をつけられており、魔物の襲撃により村はほぼ壊滅状態。焼け落ちる村の中、幼馴染(女)と一緒に村から離れるが途中で生き別れてしまう。その幼馴染とは将来結婚しようというよくある約束をしていたが、キノコヤはその約束を大切にしていた。一人になり、死にかけているところを傭兵に拾われた。力をつけるために傭兵に弟子入りし、傭兵となり約束を果たすため傭兵家業をしながら幼馴染を探している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キノコヤ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（1食分）x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
鉛筆x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
耳栓x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フック	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロープ20m	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
特製保存食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□