

キャラクター名 アズサ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	射手	性別	女	年齢	□□□□
冒険者Lv	17	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	9260		大ゲンカしたことがある 引きこもっていたことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8		46	65 + 2	11	ファイター	7	アルケミスト	5
体	12	敏捷度	5		35	51	8	シューター	17		
		筋力	5		37	54	9	マジテック	13		
心	5	生命力	6		24	42	7	スカウト	16		
		知力	4		5	14	2	レンジャー	15		
		精神力	9		17	31	5	エンハンサー	12		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p	縮地	3143p	交易共通語	○	○
ルーンマスター	1834p	ターゲッティング	1-280p	魔神語	○	
トレジャーハント	2120p	狙撃	1-293p	魔動機文明語	○	○
ファストアクション	2123p	武器習熟A/ボウ	1-281p			
影走り	2120p	鷹の目	1-280p			
トレジャーマスター	3143p	命中強化	2-230p			
匠の技	3143p	武器習熟S/ボウ	1-281p			
治癒適性	2122p	武器の達人	3-212p			
不屈	2123p	影矢	2-232p			
ポーションマスター	2123p	零距离射撃	FC27p			
韋駄天	3142p	射手の体術	2-227p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	パークメイル
マッスルベアー	ヒールスプレー
ビートルスキン△	イニシアティブブースト
ストロングブラッド△	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ワイドウィング	
スケイルレギンス	
ケンタウロスレッグ△	
ジプロフェシー△	
カレオカムフラージュ△	
ストライダーウォーク	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	18	15	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	17	28	25	26

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー+1		13		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	25	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
つきまとライヴノイトイトマンボカスラム 射程60m、アビス強化C-1(カース振直1回)	2H	33		2d+ 30	9	32	73											
パンチ	1H拳	0	-4	2d+ 16	12	16	0											
武器無し				2d+														
キック	1H#	0	-5	2d+ 15	12	16	5											
武器無し				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	53 m	159 m	2d+ 25	5	110
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	24	22	72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	13	15			

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの羽冠	MP9点で1d、5以上で行動回数+1
耳 スポッタードール	狙撃時命中+2
顔 フロティングスフィア(大)	
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 スマルティエの風切り布	1Rの間命中回避+2
右手 宗匠の腕輪	価格は所持品の方で反映
腰 多機能グリーンベルト	
足 軽業のブーツ	転倒ペナルティを受けなくなる
その他 補充の矢筒	「MP3点、補助動作」で矢を補充 最大12本

装備品	説明
左手 アルクミーキット	装備部位:その他をふやす
ディスプレイガジェット	
マジスフィア(大)	

その他メモ	自動失敗
「予言によって」	チェック
魔動機文明時代に名を馳せた伝説の射手。未来に蛮族との大きな戦いがあると予言を受け、彼女はかつての“担い手”から、「君を未来に託したい」と、未来の為に眠るよう頼まれた。アズサはあなたと戦いたいと激しく抗議したが、彼の粘り強い説得に折れ眠りにつく。しかし起きた時には大破局から実に300年の時が経っていた。	□□□□⑤
担い手も死に、約束も潰えた世界に一人放り出されたアズサは、しかし彼の遺志に縛られたままだ。蛮族を倒すため? 文明を取り戻すため? 契約は残酷な時の摩耗に晒されたために、彼女が何を狙っているのか、自分でわからない。だがそれでも彼女は戦う。今の彼女にできることは、それしかないからだ。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

