

キャラクター名 クロー	プレイヤー名
----------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	踊り子	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	裏切られたことがある		
経験点	30		知り合いに生き返った人がある 濡れ衣を着せられたことがある		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	1		22 + 2	4				
体	7	敏捷度	4	5		26	4	アルケミスト	1	ライダー	5
		筋力	10			17 + 2	3	ウォーリーダー	1	バトルダンサー	5
心	3	生命力	11		1	19	3				
		知力	5			8 + 2	1				
		精神力	6	2		11	1				

戦闘特技		言語	会話	読文
牽制攻撃	1-286p	交易共通語	○	○
挑発攻撃	1-287p	魔動機文明語	○	○
なぎ払い	1-288p	シャドウ語	○	○
変幻自在	1-282p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	神展の構え
ガゼルフット	
攻撃阻害	
騎獣の献身	
HP強化	
高所攻撃	
人馬一体	
超高所攻撃	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	
怒濤の攻陣I	
怒濤の攻陣II：旋風	
陣率：慮外なる烈撃	
怒濤の攻陣II：烈火	
怒濤の攻陣III：轟炎	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値	10	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バランスドペンデュラム・カスタム	2H	19	0	2d+ 9	10	8	39										
なぎ払い時命中+1																	
ブレードスカート				2d+ 0	10	0	10										
4以上上回って回避した場合反撃																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	26	78	2d+ 10	0	34						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	6/X	2d+	5	2d+	8	2d+	10	11			

装備品	説明	装備品	説明
頭	セーフティメット 2000G		
耳	ガジェット 5000G + アルケミーキット 200G		
顔	狩人の目 9200G		
首	奇跡の首飾り 10000G or 熊の爪 6000G		
背中	スマルティエ野伏マント 1000G+20名誉点 ウェポンホルダー		
右手	スマルティエの筋力の腕輪 (操りの腕輪エルエレナケープ 26400G+名誉点30)	左手	スマルティエの器用の腕輪
腰	アルケミーキット ブレードスカート 4580G 多機能BB		
足	軍師徽章		
その他	平準の腕輪 レースアップコルセット? 5000G+50名誉点		

その他メモ	自動失敗
流れの傭兵。最前線で一人で複数の敵と渡り合い、その攻撃のことごとくを避ける姿に鼓舞される戦士は多かった。傭兵であり契約を重んじる扱いやすい性格から、戦場で面倒な連中の相手を任せられることが多かったらしい。この地方に来てからは、適当な冒険者パーティーに所属して金を稼いでいる生活をしている。旅の目的は、戦場で失った友人が生き返ったと風の噂に聞いたため。ライダーは移動に馬を使っていたため。騎獣に戦わせることは考えたこともなかった。最近勉強中。今回のパーティーは物理アタッカーが多いので鼓舞も勉強する予定。好きな言葉は「契約」。嫌いな言葉は「騙して悪いが」。契約は守る。それが私の縁だから。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
基本的になぎ払い+ディスパースで挑発+反撃でダメージを積む。	

