キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	1	0			4
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	24
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
破壊の血	5							
効果：								
赫き猟銃	5							
効果：								
コンセントレイト：ブラム=ストーカー	2							
効果：								
滅びの一矢	2							
効果：								
オーバーロード	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

起点エフェクトがHP消費必須なの、安定性に欠けるのでちょっと……って感じなのですが、
そこに目をつぶったらどうなるのかなってことで滅びの一矢を採用してみよう！って感じ

攻撃力はもうウロボロスあたりのやつらを変わらないのですが、侵蝕率効率はこっちの方が良いし、Dロイス枠がフリー
火力増強系Dロイスを積めば無敵ってもんですよ
あと、エフェクトなんか取ってもいいかな～って感じっつっても何取ろうね……
ブラッドバーン取ろうと思ったけどHPが足りない　オルクスあたりもめぼしいエフェクトがない
支援系になりそうかなあ……　力の法則とか妖精の手とかそのあたり　まあ今のままでも充分強いんですけどね！

【Dロイス案】
雷神の槌　破壊者　対抗種