キャラクター名	プレイヤー名
カナデ	

ポジション	ジャンク	**享年**	9
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
秘密	
日常	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害２
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値＋１　大失敗しても損傷しない
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値＋１
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋切断
頭		スパイク		オート	1	0	白兵、肉弾ダメージ+2
				オート			
ポジション		半壊		オート		自身	ターン終了・たからもの破損の狂気増加無し
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	強化パーツ一つを修復
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ一つを修復
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」を一つ再使用可能にする。
				オート			
胴		たからもの		オート			