キャラクター名: ブルーレット=オクダケ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	600		故郷の場所を知らない		
			子供の頃に家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	11	3		28 + 2	5
		敏捷度	10	5		29 + 1	5
体	2	筋力	1	7		10 + 2	2
		生命力	13	4		19	3
心	9	知力	4			13	2
		精神力	13	8		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
スカウト	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	飛び蹴り	2-229p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p	クルードテイク	OP135p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
全力攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
変幻自在	1-282p		p
練体の極意	2-231p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
アンチボディ		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	15	15	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー	合計値		17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト魔法のカラフルキッカー	1H#	10	1	2d+ 16	11	13	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	ラルヴェイネの金鎖	その他部位の追加
顔		
首	幸運のお守り	戦利品決定+1
背中	ミラージュドレーブ	回避成功時、命中判定を行った相手にデバフ
右手	敏捷の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	信念のリング	精神抵抗+1

装備品		説明
	器用の腕輪	
左手	筋力の腕輪	

その他メモ

杖を活かし1mの跳躍を行いながらも体幹を崩さずに全体重を乗せた攻撃を行う『イーグルダイブ』
全身のバネを躍動させ地上5mまで跳び上がった後、位置エネルギーを加えた重い一撃を与える『ファルコンダイブ』
エステル式の入門者は平均1年をかけ『イーグルダイブ』の習得を目指し、その技に魅せられたものはさらに10年以上の厳しい鍛錬の末に『ファルコンダイブ』の領域へと到達する。
しかし、エステル式ポール舞踏術にはもう一つの『ダイブ』が存在した。その名は『ドラゴンダイブ』、現時点では開祖以外にその技を習得できたものはいない。弟子たちや師範代たちはこぞってドラゴンダイブの習得を目指したが誰も習得できず、現在では開祖の名を高めるためのほら話だったのではないかとさえ噂されている。

私は幼いころ他の同族より古びた手記を譲ってもらった。流れ流れてきたものらしく、彼は賭け事で大勝した際にGの代わりにその手記を貰ったという。手記に書かれていたのは平時からの重心に対する心構え、鍛錬法、戦闘時における間合いの管理など筆者の一生をかけて学んだであろう『武』について。飽きっぽい私であったがそのリアリティに読まされ、毎日読み返したものだ。ある日、私は筆者が開いた「エステ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ブルーレット=オクダケ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
初期資金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
3点魔晶石x90	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
緑Ax20	○□□○□□
赤Ax10	○□□○□□
緑Bx20	○□□○□□
赤Bx20	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食x4	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
グラマーポール	○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

名誉アイテム	点数
エステル式～入門	50
ファルコンダイブ	20
イーグルダイブ	30
ミラージュドレープ	20
カラフルキッカー	20
グラマーポール	20

名誉点 所持 76 /合計 236