

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	天啓
出自 (効果)	学者			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	27	30	9	23	12	15
ボーナス	4	9	10	3	7	4	5
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	4	12	10	3	9	5	7

HP	126
MP	122
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	33	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アサルトジャケット					8			-1
補助	ガンバトルウォーマー					5	1		-1
装身具	ガンバトルユニット								
能力値			12	0	10	0	5	19	9
スキル			10	45	2			-2	
その他									
総計(右)			22	78					
総計(左)					13	14	6	17	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9	1		10	+ 3 d
トラップ解除	12	1		13	+ 2 d
危険感知	9	1		10	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ハイHPポーション×4	
ハイMPポーション×8	
EXHPポーション×6	
EXMPポーション×6	
流水の砥石	
烈風の砥石	

現在重量: 31
 最大重量: 31
 所持金: 470
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
AM: 魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔導銃の命中判定+1d								
SP: 魔導銃	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中達成値、ダメージに+SLする。								
WF: 魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃ダメージに+5する。								
マークスマン	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃ダメージに+SL×5								
フォーチュンヒット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃ダメージに+【幸運】								
バタフライダンス	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1d								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバー取得。								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 魔導銃の「攻撃力」に[SL×3]、「重量:6」「装備部位:双」に変更する。								
カスタムガン	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 魔導銃の「攻撃力」に+1「命中修正」に+5								
ロングバレル	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 魔導銃の「命中修正」に+1「攻撃力」に+2「行動修正」に-2する。								
アデンダム	★	-	イニシア	-	自身	-	シナリオ1回	
効果: イニシアにメインを未行動状態で行う								
カリキュレイト	★	-	イニシア	-	自身	-	シーン1回	
効果: イニシアにメインを行い、その後行動済みになる。								
ファニング	3	5	メジャー	武器	[SL+1体]	命中		
効果: 対象に射撃攻撃を行う。								

複数体
 ファニング+砥石+ワンコインショット+ インベンナム
 命中値 3d+20 対象: 5体 ダメージ 3d+78 《水》or《風》ダメージ計算時に防御-15 命中時シーン終了まで防御-15(重複)《邪毒》Lv9 コスト15

単体
 ダブルショット+砥石+ワンコインショット
 命中値 3d+20 対象: 単体 ダメージ 1回目2d+78 2回目5d+78
 《水》or《風》ダメージ計算時に防御-15 命中時シーン終了まで防御-15(重複)《邪毒》Lv9コスト18

奥義
 アデンダム+カリキュレイト+ダブルショット+砥石+ワンコインショット+インベンナム
 命中値 3d+20 対象: 単体 ダメージ 1回目2d+78 2回目5d+78 3回目2d+78 4回目5d+78
 《水》or《風》ダメージ計算時に防御-15 命中時シーン終了まで防御-15(重複)《邪毒》Lv9 コスト31

