キャラクター名

おためしキャラ作成

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
41　神様	
87　物語	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃1+切断
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動値+1
脚		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾2+連撃1
胴		おとこのこ		オート	0	自身	対話判定+1
胴		しんぞう		オート	0	自身	行動値+1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		地獄の住人		オート	0	自身	「地獄」にいる際、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	0	自身	肉弾判定+1
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵のダメージ+1
サブクラス		肉の宴		オート	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復