

キャラクター名 グラハム・ダーダネルセン プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	軍師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴	破産したことがある		
経験点	590		有名人の友達がいいた 冒険の理由：平和を求めて		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	3		18	3				
体	4	敏捷度	8	4		23	3	アルケミスト	3		
		筋力	3	1		8	1	ライダー	11		
心	11	生命力	8	4		16	2	ウォーリーダー	6		
		知力	11	5		27 + 1	4				
		精神力	5	5		21	3				

戦闘特技	
鼓砲陣率追加	MA24p
ターゲットィング	1-280p
呪歌追加	2-228p
ディフェンススタンス	1-287p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	パラライズミスト
レジスタンス	クリティカルレイ
遠隔指示	怒涛の攻陣Ⅰ
探索指令	怒涛の攻陣Ⅱ 烈火
騎獣強化	怒涛の攻陣Ⅱ 旋風
HP強化	流麗な俊陣Ⅰ
特殊能力開放	怒涛の攻陣Ⅲ 轟炎
HP超強化	強靱なる丈陣Ⅰ
トランプル	強靱なる丈陣Ⅱ
チャージ	強靱なる丈陣Ⅲ
以心伝心	
騎獣超強化	
特殊能力完全開放	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ファインレザー		7		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
射程10m/打撃武器・スリング用の球				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 0	4	49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15/×	2d+ 9	2d+ 13	2d+ 14	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 アルケミーキット	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力指輪	

その他メモ

- ・領地経営に失敗し没落した名家の跡取り。だった男。
- ・温室育ちで他人に対し過度の悪意を持つことも持たれることも（本人の感知できる範囲では）なく生きてきたため、基本的にはお人よしと言える人格。だが苦難に打たれ弱く、危機感が薄い。
- ・ダルダニア村に対しても何も無いとはいえずとも無いということはないだろうと漠然と案視している節あり。農作業等ももちろん経験がなく、やっでできないことはなからう、程度に浅いところでなめている。
- ・読書で得た程度の実感のない知識で典型的な隠遁生活、晴耕雨読の日に口マンを感じている節もあり、やっぱり浅いところでなめている。
- ・愛馬を友と称する。だがギルドに召し上げられてしまった。僅かな手打ちでなんとか借りうけることにより旅に同行させている。

「何も無いとは聞いていたが……！本当に何も無いではないか！」

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉑
 ㉒

