

キャラクター名 アドム プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	3	経歴	一所に五日以上滞在したことがない		
経験点	1000		裏切られたことがある 物心着いた時から独りだった		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			13	2	ファイター	3		
体	12	敏捷度	7	1		16	2	バード	1		
		筋力	7			19	3				
心	5	生命力	12			24	4				
		知力	4			9	1				
		精神力	11			16	2				

戦闘特技		武器習熟/ソード	221	p		p
		必殺攻撃	226	p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アーリーバード	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 16 /合計 16	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	スプリントアーマー	筋力	回避力	防護点
盾	ラウンドシールド	8	-	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 5	10	7	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
リュート	○□□○□□
小鳥	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1670 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 5	7	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 5	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>～アドムの人生のあらすじ～ フェンディルに流れ着いた冒険者の端くれ。</p> <p>生まれは孤児であり、孤児院に引き取られ、そこで育ったという経歴を持つ。 まもなく(大体2、3日後)孤児院は野党の襲撃にあったのをきっかけ(借金を背負った院長が孤児たちを捨てて夜逃げした)に潰れてしまい、路頭に迷った孤児たちは(戸惑いを隠せず自ら命を絶つものもいた)若いながらもそれぞれ職を探し始めるのだった。 そんな中、孤児の中のひとりであるアドムは途中で行き倒れてしまい、とあるキャラバンに保護されることになる。</p> <p>そのキャラバンはちいさな商団であったためか人手不足が否めなかった。 そのためかアドムはひどくこき使われていたのだった。 アドムはそんな待遇でも別段不満は感じておらず、孤児である自分にはちょうどいいものだと思っていたという。</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	--