キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス モルフェウス	ワークス	歌手	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	0		4	8
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：	2		知識：	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
原初の黄：加速装置	2							
効果：								
コンセントレイト：ウロボロス	2							
効果：								
原初の赤：罪人の枷	7							
効果：								
混色の氾濫	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

早く動いてねばねばさせて動きにくくさせます
この時点で達成値を-28できる　つ、つよい
そして、エフェクトレベルが上がったら多分32？強すぎるだろ

【成長案】
・罪人の枷上げ
・射撃上げ
・一応サイドリール

クソゲーだよ！クソゲー！！