□ コート・コート・コート・コート・コート・コート・コート・コート・コート・コート・														٦E	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
弾間 銃力	\ -	·ダンマ	? シ	ュウト	_										ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-		
														」 対	加果:				-ヴァード	のエキスト	ラ化			
シンドロー	١,	エグザイル ワーク						、 UGN支部長		B ל.	ヴァー ゲ・	- ゲーセン店長			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
			ノイマ	イマン			-					***		效	加果:				コスト分の	HPで復活				
オプショナ	ル						齢	25		ſ	生別	漢		ŢĹ	コンセ(エグザイル)	2	2	メジャー						
覚醒			探求		衝動			飢餓		初期侵	食率	3 2 %		対	加果:			(C値-Lv(「					
шь			e lun/			A 3.44	ال الحالات	(HR30) /UGNIージェント		2470	· - /0 # -	 釺【赤71】/霧:		1	ウルトラボンバー	5	4	メジャー			対決			
出自	女	止しに豕	. 姓【NK			大 小切りがれ				邂	近 休 债1	1 小 /	1 1 小/ 1 / 務仁		加果:				攻撃力[L	.v*5+5]		1		
	基本値		ワークス ボー		ーナ	ナス 成		長 他修正		能力値	HP 27		27	٦L	死神の手	3	4	メジャー	-	-		80% 1		
肉体		2	0		0				_	2	- 一 行動値	1	7	数	加果: ————————————————————————————————————			1		文撃力Lv*4		1.000/ 4		
感覚		1	1		0					2	(非装備)	_	7	1	ラストアクション	1	5	オート	至近			100% 1		
精神		3	0		0					3	戦闘移	·	12	数	加果:			A94】戦闘不能		1		1		
社会		2	0		0					2	全力移	_	24	11	コンバットシステム	3	2	メジャー/リアクション	1	l	対決	-		
			1				_								加果:					´スLv+1個			Г	
肉体		1		感覚				精				社会		11	異形の転身	2	5	イニシアチブ		自身	自動	-		
技能	SL	. 修正		支能	SL	修正	_	支能	SL	修正	技能	SL	修正	J 🕅	加果:					離脱可		000/		
白兵	.		_	村撃	11	-		R C			交涉	.		 	異世界の因子	1	5	オート	1	効果参照		80%		
回避	1			知覚 1			_	意志			調達	1		4 E	加果:					トコピー				
運転:			芸術:			知識				情報:UGN	1		⊣ ⊢	骨の銃(ジャイアントキル) 	1	3	マイナー		-	自動	-			
運転:			芸術:		-	+	知識:			情報:			<u> </u>	加果:	T .		【EA69】 正	式器精製 ──────	ダメージ+: 	2d 基+4	1			
運転:		芸術:			知識:				情報:			1		*										
運転:			芸術			-	知識				情報:			1 🕅	加果:			1		T	T	1		
運転:			芸術				知識	<u> </u>			情報:			┙┟	I.m.:									
武器·	ボ	能力	能力命中値		G値 攻撃力		射程			メモ			7 🖺	加果:		1	1		1	1				
				0										1 📙	LB .									
													7 ×	加果:	Т					I				
														1	ьш .									
														7 ×	加果:	Т		<u> </u>			I	1		
D+	8		/III-1/2	3± CD		אַריר בּי	= #4				. T			- - - -	hm .									
防	価格	装甲	- 10	避(丁劉			•	Χŧ			⊣ [∞	加果:											
															プロフ NOスI廃弾の射手 《Froischuotz/フ	ニイミバ	7 W W \ \	びげわていた 射撃	#UGNT -	ジェンル				
													0		かつて 魔弾の射手《Freischuetz/フライシュッツ》と呼ばれていた射撃型UGNエージェント。 遺産(ジャイアントキル)と契約を交わして以降、代償として恐怖心を忘れていく。									
		Ā	特品				7 L	그리衣	+ •	0	ㅁ리凹짼	•	0	┚╠	仲の良かった白兵型の同僚に									
ユニークアイ	テム	:同僚殺	:U							□ -	イス] r	「ジャームだって人間だろ」「どうしてそんな涼しい顔して殺せるんだ?」 「お前は射撃型だから俺と違って人の死に行く感触が手に残らねぇよな」 「だからそんなにバンバン撃ち殺せるんだ」「遺産と契約してからまるでゲーム感覚っていうか…FPSやってるみたいだ」									
エンブレム:	ユニ・	-クコー	ド					対		感情	青(pos) 感情	(neg)	タイ タス ^{消費}	ŧ r										
	遺産継続者 [LM109/HR91] P N											とか言われ、当時は 「手には残らないかもしれないけれど、人の死に行く感触はちゃんと感じるし残ってるよ」												
								白兵型の同僚 P 懐旧 N 悔悟					[「冗談でもそんなこと言うなよ」「僕にだって人の心があるんだから」										
								霧谷雄吾 P /			憧憬 N 偏愛			」自	と返せていたが、この同僚がジャーム化して撃ち殺した際にマジに何の感触も感慨も無かったし残らなかったことに気付いてしまい、かなりショックを受ける。 自身含む人の"死"に何も感じなくなっていくのを恐れ、より死を実感できる戦闘スタイル(人の死に行く感覚が手に残る)に変化し、今の形になった。									
									N				「やっぱり死って怖いよね」と言い聞かせながら戦っている。 ウルトラボンバーする時は対象をチョークスリーパーして一緒に死ぬ。											
								P N																
								P			N				り殺めた人や、目分が死ぬ際に恐怖	ゅとか罪	悪感を感じ	(安心を得たいや	ツ。					
										N	N													
							<u> </u>				TH' IN ENT TO .													
									最大財産P: 6 残り財産P:						アイテム・エンブレム									