キャラクター名	プレイヤー名
ノエル	

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
β-15.聖夜　(最果P.33)	白い雪、焼かれる七面鳥、町に響く陽気な歌、クリスマスツリー、ケーキ、教会の鐘、家族の笑顔。寒くて素々とした中でも、楽しかった夜の記憶。あの夜は、あなたにとって何か特別なことが起きた気がする……。
α-60.約束　(最果P.30)	大切な約束があった。いつ誰とした、どんな内容の約束かも思い出せないけれど。それでも、守らなくてはいけないという記憶は残っている。約束を守らなくてはいけない。それはあなたの義務なのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
伊武 飛鳥	執着	3	①②③④⑤	
イヴ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効	自身	コストとして 、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自分以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		心臓		オート			最大行動値+1。
胴		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1.
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		アクセサリー		オート			たからもの。バトルパート終了後、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。