キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	キュマイラ				
オプショナル	ハヌマーン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	1			3

HP	34
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	6r	2	10		装備してﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝを使用することでｼｰﾝ中使用可能。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	C値-Lv(下限値7)							
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵		
効果：	全力移動を行った後に白兵攻撃(離脱不可)							
復讐の刃	2	6	ｵｰﾄ	至近	単体	白兵		
効果：	敵攻撃時にC値-Lv(下限値7)白兵攻撃,ﾘｱｸｼｮﾝ不可							
フルパワーアタック	2	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身		80	
効果：	攻撃力+[Lv×5],行動値が0になる							
時間凍結	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身		80	
効果：	HP20消費,ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う(行動済にならない)							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								