キャラクター名: コバヤシ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**	
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	11	0	0	11	41 %

HP	24
MP	46
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		23	0	3	31	0	5	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		23 %	0	3 %	31 %	0	5 %	7	0
総計(2)		23 %	0	3 %	31 %	0	5 %	7	0
総計(両)		23 %	0	3 %	31 %	0	5 %	7	0

所持品			
活動基本装備			

所持金： 800　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1						
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる						
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：	1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

どついても出てくるのは薬だけ