

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	高校生	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動		嫌悪	初期侵食率	42 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
声なき者ども	4							
効果:								
赤色の従者	1							
効果:								
愚者の軍団	2							
効果:								
軍神の守り	1							
効果:								
棘の獣身	3							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ワークスフリー うれしいね どうせだったらPC1高校生枠のイロモノで使いたい 覚醒枠だと微妙かも？ロールプレイ次第か  
 【肉体】が埋められるやつがいいかも？  
 棘の獣身を使ってめちゃうチャガードしてダメージを与えます 強そう  
 42d10ダメージを食らえ!!! だいたい231ダメージが出ます アホすぎる  
 弱点は120%じゃないと本領発揮できないこと、ミドルフェイズにやることができないこと  
 クライマックス1ラウンド目で侵蝕率を110%はほしいところ  
 (赤色の従者+愚者の軍団で確実に120%になるため 誰かをかばうつもりなら106~108あたりでもよい)  
 【クライマックスフェイズの動き】  
 ①1ラウンド目、なんとかして侵蝕率を110%にします  
 ②従者5体作ります  
 ③カパーリングして棘の獣身を使いまくります  
 ④作成者含む6人で棘の獣身を使って合計42d10ダメージを叩きこみます(?)  
 侵蝕率150%~160%で帰還することになる 3倍振り前提になるでしょうね! Eロイス無で80%くらいで帰還できるよ 大丈夫かな?  
 【成長】  
 ・冥府の棺  
 ・巨人の生命  
 ・赤色の従者上げ