キャラクター名

No.352（ミコハ）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	21

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
孤立	地獄のような場所で一人になった恐怖の記憶がある
オルゴール	泣きたくなるような優しい音色を聞いた記憶がある
花園	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（人形）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニム	執着	3	①②③④⑤	
カルテシア	憧憬	3	①②③④⑤	
花びら	執着	3	①②③④⑤	
種	期待	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		◇先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する。
メインクラス		◇背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする。
メインクラス		◇捕食者		オート	2	0	移動妨害1
サブクラス		◇時計仕掛け		オート			レベル３改造パーツ１つを取得。
胴		└パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が盟友したなら対象を「移動1」してもよい。
胴		☆人形		オート			バトル終了時、任意の未練1つの狂気点-1。
胴		◆あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援１
頭		☆花びら		オート			バトル終了時、任意の未練1つの狂気点-1。
頭		◆狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃+1、攻撃判定の出目+1
頭		◆アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		◆リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		◆アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2