キャラクター名
エルサル・ソカッチオ・ナシメント

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	踊り子	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	710		始まりの剣を求めている(いた)		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6	2		25	4
		敏捷度	4			21 + 1	3
体	7	筋力	9			16 + 2	3
		生命力	9	2		18	3
心	3	知力	10	2		15	2
		精神力	10	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	2		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	3		
バトルダンサー	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ヴォーパルウェポン		
パークメイル		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		13	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	バトルダンサー	合計値		10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 10	10	10	17										
幻影の欠片	1H	16	1	2d+ 11	10	11	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 13

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品		説明
頭		
耳	蝙蝠の耳飾り	ロッセリーニの印入り
顔		
首	マギスフィア(小)	
背中		
右手	敏捷の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	立ち寝のレギンス	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	筋力の腕輪	

その他メモ

K17+10[10]
K22+11[10]#1$+1
#1$+1

一般技能:貴族5,兵士5

ナシメント家はとある王国の軍事貴族で、代々国を前線で守ってきた。その嫡男に生まれたエルサルは、小さい頃から家を継いで国を守るべく、将来の将軍として厳しく育てられた。
5歳の頃に流れの占い師から「将来、この子は自分の王国を築き上げるだろう」という予言をされたが、その時は自分が祖国を守る抜くという意思が強かった為、眉唾物として受け取った。
ノブレス・オブリージュ。貴族として生まれ、多くの恩恵を得るならば、同等の責任と義務を背負わなければならない。を胸に腕を磨き続け

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エルサル・ソカッチオ・ナシメント

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
携帯食料（1週間分）x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード金Bx10	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax11	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔晶石3点x4	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
月光の魔符1点	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
アビスシャードx6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□