

キャラクター名  
午時 葵 (うまとき あおい)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	高校生
	サラマンダー			年齢	16歳	性別	男
オプション	覚醒	償い	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自	親戚と疎遠		経験	転校	邂逅	樺坂支部	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	6
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
伸縮性警棒 (てつのぼう)	白兵	7r+6		2		オートアクションで装備可能 攻撃力2 至近 ガード値・命中0

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
伸縮性警棒 (てつのぼう)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
ザカ支部	P 信頼	N 不安		
友達	P 友情	N 憤懣		
朝日徹夜	P 連帯感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値を-Lvする								
炎の刃 (/5+2)	7	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃		
効果: 攻撃力を+Lv×2								
結合粉碎 (/3+2)	5	4	メジャー			白兵	ピュア	
効果: 組合せた判定のダイスを+Lv 装甲無視								
閃熱の防壁 (/5+2)	3	4	オート		自分以外	自動	ピュア	
効果: HPダメージが出る直前・ダメージをlv+2D減らす 1R1回まで・自分不可								
不燃体	★							
効果: 熱に強い。揚げ物油に指突っ込める系								
温度調節	★							
効果: 焼き加減上手								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

樺坂市に住む高校生。火災の時に能力覚醒し、保護先の親戚と揉めて引越してきた。以降普通の人たちの中で生きるのって難しいなと思っている。UGNは理解ある人が多くて居心地がいい。家族の前で使ったりはしないが能力に対しては肯定的。高校生活はエンジョイしたい。成績はギリギリ。

友達が事件に巻き込まれた際に樺坂支部の人たちに助けてもらった事をきっかけにUGNエージェントになった。支部の人達を信頼している。戦闘は加熱した鉄の棒でぶん殴ったり熱の壁を作ったりする。ご飯つくるときの火加減がうまい。飯炊きなら任せろ。

通過  
Violent Emotion/PC1  
Mrage Link/PC3  
純真無垢のベアトリーチェ/PC2