キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	5	20		42	7
		敏捷度	1			18	3
体	7	筋力	10	12		29	4
		生命力	9	20		36	6
心	3	知力	2			5	0
		精神力	7	20		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	11
グラップラー	3	アルケミスト	5
プリースト/グレンダール	4	バトルダンサー	10
マギテック	4		
スカウト	3		
レンジャー	9		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	変幻自在	1-282p
タフネス	2122p	超頑強	2-228p
追加攻撃	220 p	全力攻撃	1-286p
投げ攻撃	225 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	パラライズミスト
マッスルベア	アーマーラスト
ビートルスキン	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
アンチボディ	
なんか	
バルーンシードショット	
フェンリルバイト	
バークメイル	
ヴォーパル	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	14	10	11
グラップラー	3	10	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 バトルダンサー		合計値	13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タイタンフィスト	1H	20	2	2d+ 20	12	19	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -51300 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
114

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 20

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	4			
魔動機術	4	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

K40+10+5+3+2+3+1+12+2(踊り子+筋力+熊+腕+補正+武器補正+全力Ⅱ+ヒーポン)
K11+11+5+3+2@10
K0+11+5+3+2@12
防護点　4+4+2+2+1
命中　10+7+3+1+1-2（あとはなんかしらのバフ）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟