キャラクター名 	↑ プレイヤー名
ニーナ	

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	16

初期配置	煉獄		
最大行動値	13		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
19 「白い部屋」	
93 「クスリ」	
難民	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
トワ	友情	3	12345		
ノエル	保護	3	12345		
ユキ	独占	3	12345		
ズゥズゥ	期待	3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	自身の未練に狂気点1。支援3。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを1つ追加。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツを1つ追加。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもパーツは損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		釘バット		オート	2	0	白兵攻撃1+爆発。
腕		ジェットノズル		ダメージ	*	自身	基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1。(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕に対するダメージを常に1軽減。腕にある白兵・肉弾攻撃をダメージ+1。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		写真		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1