キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		かみつきあご		アクション	2	0	肉弾攻撃２
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		ゆがんだうで		オート		自身	肉弾攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞの攻撃判定＋１
		のうみそ		オート			最大行動値＋２
		はらわた		オート			
		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手の切断判定+2）防御でダメージが減らない
		庇う		ダメージ	0	0〜1	1ターン何度でも使用可　対象のダメージを自身が受ける