

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	死亡時9歳
種族	レムレス(生前はヒューリン)			境遇	兄妹
出自(効果)	死			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	7	23	19	22	6
ボーナス	2	2	2	7	6	7	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	2	9	8	8	3

HP	58
MP	109
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助									
装身具	理知の宝玉								
能力値			2	0	2	0	8	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					0	2	9	8	4
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
MPポーション	
冒険者セット	
死者払いの水	
ルビー	
ルビー*3	
ハイHPP*1	

現在重量: 15
 最大重量: 15
 所持金: 1406
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	自動成功	SL上限1	
効果: 装備、および携帯できるアイテムの制限を「筋力基本値」から「精神基本値」に変更する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	SL上限1	
効果: 対象に魔法攻撃を行う。そのダメージは[2d+10](火属性の魔法ダメージ)となる。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL上限1	
効果: 魔術判定に+1dする。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL上限5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+SLdする。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	SL上限1	
効果: エネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	SL上限5	
効果: 効果をダイスで求めるスキルとパワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類: 魔術」の効果に+[SL*2]する。								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL上限1	
効果: 「対象: 場面(選択)」 「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別が行える。								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定の直前に使用する。その判定を【知力】で代用判定する。								
リゼントメント	1		効果参照					
効果: ダメージ+CL*10.単体※								
マテリアルコンポーネント	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 携帯している特定のアイテムに「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の属性の魔法ダメージに+2dする。消耗品」								
ブラッドスペル	4	-	DR直前	-	自身	自動成功	SL上限5	
効果: メインプロセス1回。ダメージ増加を行う。[SL*5]点以下の任意のHPを消費すること。消費したHP1点につきダメージに+1する。メインプロセス終了まで持続する。								
ファイアロード	4	-	パッシブ	-	自身	-	SL上限5	
効果: 火属性の魔法攻撃のダメージ+SL*4								
アドバイス	1		判定直前	20m	単体	自動成功	ナリガ+1回	
効果: 対象が行う判定の直前に使用。その判定に+1dする。								
マジックブラスト	1	3	ムーヴ		自身	自動成功		
効果: 単体対象の魔術のメジャーアクションの対象を範囲 (SL*2) に変更する。								
トレーニング: 精神	1							
効果: 精神基本値+3								

両親に愛され、何不自由なく暮らしていたが、魔族に村が襲われ、兄を残し一家全滅。どう理由かはわからないが、両親が研究していた結晶体に自身の意識が移り、以後レムレスとして振舞っている。(出自:レムレスの理由)レムレスではあるのだが、エリン外から来た正規のレムレスとは異なるため、レムレスが扱えるスキルの大半を扱えない(制約: タイミング: メイキング以外のレムレススキルの取得禁止)

幼いころから魔法の手ほどきを母から受けていたことが功を奏したのか、精神体となっても魔法を扱うことが出来るようである。

本人の性格: こんな体になってしまったのだから、楽しまなければ損だ! という前向きな姿勢。また、「血のつながりはあるけど兄弟的な倫理観はもう捨ててもいいよね?」という変な理屈によって兄を溺愛しており、兄にあだなすものには敵対姿勢を取る。

