キャラクター名: 浮見豊彦

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	FHセルリーダーA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	169 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1		0			1
精神	4		0		4	8
社会	3		0			3

HP	120
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	5		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志		5	調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サジタリウス	射撃	13r+5		6		
バックショット		0				ダイス+7D
フェイタルエイム		0				ダイス+8D、攻+30、達成+16、C値□1
ファイア	射撃	18r+4		14		ダイス+5D、攻＋5D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
工作員	P	N		
さらなる絶望　イニシアチブ	P	N		
楔の呪い　セットアップ　2つ	P	N		
唯我独尊　オート	P	N		
永劫の奴隷　さらなる絶望と同時	P	N		
サディスティック10　オート	P	N		
苦痛のこだま　オート	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動	-	
効果：	ラウンド中、ダイス+lv							
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲選択	自動	-	
効果：	対象を戦闘移動							
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果：	次M判定、C値-1（下限6）ダイス+lv							
弱点看破	3	3	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果：	ラウンド中、攻+lv*3							
知将の眼力	2	4	メジャー	-	-	シンドローム	リミット	
効果：	エフェクトレベル+1							
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果：	次M判定、達成値+lv*2							
領域の加護	3	2	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果：	次M判定、攻+lv*2							
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果：	対象を3体に変更　lv回/シナリオ							
未知なる陣形	1	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：	要の陣形の対象を5体へ変更							
ディフェンスサポート	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	ガ宣ガード値+lv*3　1回/ラウンド							
ひらめきの盾	3	2	オート	視界	単体	自動	80%	
効果：	ダ適ダメージ-10　lv回/シナリオ							
領域の盾	2	4	オート	至近	単体	自動	-	
効果：	ダロ前対象がカバーリング　lv回/シーン							
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：	ダロ前ダメージ+lv+1D　1回/ラウンド							

キャラクター名
浮見豊彦

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-lv　下限7							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果：	精神置換							
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：	ダメージ+lvD							
加速する時	2	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果：	割り込み行動							
生命増強	3	-	常時	-	-	-	-	
効果：	HP+lv*30							
勝機の一声	5	-	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象のダメージロール+lv×2D 1回/ラウンド							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	出目1つを10に変更							
スモールワールド	4	7	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	判後達成値-lv*5　1回/シナリオ							
分割思考	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果：	未行動にする、行動値-10/ラウンド							
ミスリード	1		オート	視界	単体	自動		
効果：	自動成功のエフェクトを打ち消す							
ターゲッティング	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	ダイス+lv							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								