ギルド名	ギルドマスター
社会保障支援機構　ルネス温泉支部	更科紗綾

レベル	17	成長点	1382	次レベル	22/170

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
更科紗綾	11	アーシアン	プリースト	ヒーラー	のねむ
トリシー	8	ドゥームガード	ウォーリア	バード	ゆかてん
メル	12	ヒューリン	パラディン	ウォーリア	ゆかてん
ネイパス	8	レムレス	アコライト	セージ	randou
デイジー	8	アーシアン(転生エルダナーン)	アコライト	ドルイド	ぶっぱ
怪人マジカルイワシ(サーディン)	12	サハギン	ウィザード	バイキング	あかうさ
エリオット	11	ヒューリン	ウィザード	ファランクス	ぶっぱ
イストリア	12	エルダナーン	ソーサラー	アコライト	
カイン・ライヴァン	12	ヒューリン	スカウト	シャーマン	randou
シェルト・シュペンガー	11	ヒューリン	エクスプローラー	グラディエーター	ぽんぬ
ダニー	9	アーシアン	ウォーリア	ガンスリンガー	プラ
ロット	11	ヒューリン	ウォーロード	シーフ	ひらいち
怪人クラゲカマキリ	12	ヒューリン	ウォーロード	サムライ	とろいや
ミリー	9	ヴァーナ	シーフ	シャーマン	ぺんぎん

スキル名	Lv	タイミング	効果
ギルドハウス	1	効果参照	《ギルドハウス》はラウンド進行中でなければ、いつでも使用可能。ギルドメンバー全員が所持している任意のアイテムをすべて売却することができる。(『重複:×』『使用条件:シナリオ3回』)
GH:クアハウス	1	パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大HP】に+10する。(『重複:×』『使用条件:-』)
GH:工房	2	パッシブ	ギルドメンバーが使用する「種別:ポーション」の効果に+2Dする。このギルドサポートは効果をダイスで求めるアイテムのみ効果がある。(『重複:×』『使用条件:-』)
蘇生	1	効果参照	《蘇生》は任意のタイミングで使用する。ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。(『重複:×』『使用条件:シナリオ1回』)
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が行なう、エネミーのドロップ品決定ロールに+1Dする。重複して選択した場合、ドロップ品決定ロールのダイスロールのダイス数が増加する。(『重複:○』『使用条件:-』)
値引き	1	パッシブ	ギルドメンバー全員は、あらゆるアイテムが価格の10%引き(端数切り上げ)で買えるようになる。ただし、GMは状況によって《値引き》の効果を適用させなくてもよい。(『重複:×』『使用条件:-』)
GH:アリーナ	3	パッシブ	ギルドメンバー全員が行なう攻撃のダメージに+2Dする。(『重複:×』『使用条件:-』)
最後の力	1	セットアッププロセス	ギルドメンバー全員のフェイトを[GL÷5+1]点回復する。(『重複:×』『使用条件:シナリオ1回』)
命の滴	1	効果参照	《命の滴》は任意のタイミングで使用できる。HP回復とMP回復を行なう。ギルドメンバー全員の【HP】と【MP】を[(GL+2)D]点回復する。《命の滴》の効果によるダイスはギルドマスターが振ること。(『重複:×』『使用条件:シナリオ1回』)
連係攻撃Ⅱ	1	パッシブ	そのシナリオで使用するギルドサポートとして《連係攻撃Ⅱ》を選択する際、各ギルドメンバーは《連係Ⅱ:～》をすべて使用可能となる。《連係攻撃Ⅱ》と同時に《連係攻撃Ⅰ》か《連係攻撃Ⅲ》を選択した場合、連係ギルドサポートの使用を宣言したメジャーアクションの攻撃の命中判定の達成値に+1、《連係攻撃Ⅰ》と《連係攻撃Ⅲ》の両方を選択した場合+2する。(『重複:×』『使用条件:-』)
GH:モデルルーム	1	セットアッププロセス	シーンに登場しているエネミーひとりを選択する。選択したエネミーに、ギルドメンバー全員はエネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアップで可能となる。(『重複:×』『使用条件:シナリオ3回』)
連係攻撃Ⅲ	1	パッシブ	そのシナリオで使用するギルドサポートとして《連係攻撃Ⅲ》を選択する際、各ギルドメンバーは《連係Ⅲ:～》をすべて使用可能となる。《連係攻撃Ⅲ》と同時に《連係攻撃Ⅰ》か《連係攻撃Ⅱ》を選択した場合、連係ギルドサポートの使用を宣言したメジャーアクションの攻撃の命中判定の達成値に+1、《連係攻撃Ⅰ》と《連係攻撃Ⅱ》の両方を選択した場合+2する。(『重複:×』『使用条件:-』)
偽装情報	1	メジャーアクション	ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションで使用する。情報ひとつを偽装、あるいは隠蔽することができる。どこまでの情報を偽装することができるかは、GMが決定すること。偽装した情報を暴こうとする場合、難易度[GL+12]の情報収集に成功する必要がある。重複して選択した場合、使用回数が増加する。(『重複:○』『使用条件:シナリオ1回』)
複合施設	1	パッシブ	選択時に、ギルドが取得しているギルドサポートから「レベル:1」の《GH:～》をふたつ選択せよ。そのギルドサポートすべてを、選択していなくとも効果を適用できる。ただし、それらのギルドサポートはプリプレイで選択できなくなる。(『重複:×』『使用条件:-』)
GH:サルーン	1	パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大MP】に+10する。(『重複:×』『使用条件:-』)
GH:ギルドマンション	3	パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大HP】に+20する。(『重複:×』『使用条件:-』)
蹂躙作戦	1	メジャーアクション	ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。そのシーンに登場している任意のエキストラ全員を戦闘不能、あるいは死亡させる。GMは《蹂躙作戦》の使用を認めなくてもよい。その場合は、使用回数には数えない。また、《蹂躙作戦》を使用された直後に《蹂躙作戦》を使用することで、その《蹂躙作戦》を打ち消す。(『重複:×』『使用条件:シナリオ1回』)

所持品

軍資金：