

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|----------|-------|----------|-----|------|
| メインクラス | ウォーロード | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 12 |
| サポートクラス | グラディエーター | Lv.1: | グラディエーター | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 29 |
| 種族 | ドゥアン | | | 境遇 | 義理の親 |
| 出自(効果) | 王侯貴族 | | | 目標 | 友情 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 27 | 23 | 9 | 6 | 17 | 9 | 7 |
| ボーナス | 9 | 7 | 3 | 2 | 5 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 2 | 3 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 11 | 10 | 4 | 2 | 5 | 4 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 148 |
| MP | 79 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 大剣グラム(伝承武具) | 至近 | -1 | 22 | 0 | 2 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | デュエルヘルム | | | | -1 | 6 | 0 | | 0 |
| 胴部 | デュエルアーマー | | | | -2 | 9 | 0 | | 0 |
| 補助 | トリックマント | | | | | 5 | | | |
| 装身具 | デュエルストーン | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 10 | 0 | 4 | 0 | 4 | 9 | 16 |
| スキル | ストロング、ハイボルテージ、ハイパーゲイン | | | 26 | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 9 | 48 | | | | | |
| 総計(左) | | | 10 | 26 | 1 | 22 | 4 | 7 | 16 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 4 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| MPポーション*8 | |
| 対毒符 | |
| ハイHPポーション*3 | |
| ドロップ品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 33 最大重量: 54 所持金: 72030 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|--------|----|----|------|---------|----|
| タフネス | ★ | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| バッシュ | ○ | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: 武器ダメ+[SLd] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:両手剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 両手剣命中+1d | | | | | | | | |
| エキサイトバトル | ○ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 決戦 | |
| 効果: 白兵ダメ+[SLd] | | | | | | | | |
| ストロング | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 白兵ダメ+3 | | | | | | | | |
| ラストブロウ | ◇ | - | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | 決戦、1/Sn | |
| 効果: 白兵ダメ+[(SL*3)d] | | | | | | | | |
| ワンオンワン | ★ | 10 | セットアップ | 至近 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果: 無理やり決戦。他キャラがエンゲージに来て解除されない | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 1/Sr | |
| 効果: 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメ+ [CL*10] | | | | | | | | |
| バーサーク | ○ | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 武器ダメ+[SL*3]、リアクション-1D、シーン終了まで | | | | | | | | |
| ファイトアピール | ○ | 4 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 白兵ダメ+[SL*3]、シーン終了まで | | | | | | | | |
| スマッシュ | ★ | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 白兵ダメ+【筋力】、メイン終了まで | | | | | | | | |
| クールランニング | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 《バーサーク》のリアクション-1D消去 | | | | | | | | |
| ハイボルテージ | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 武器ダメ+[SL*4] | | | | | | | | |
| ストラグルクラッシュ | ★ | 10 | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | 両使用 | |
| 効果: 《バッシュ》2回。コストなし、単体※。2回目はダメ+2d。1回目命中しなければ2回目は行えない。 | | | | | | | | |
| バイオレントヒット | ★ | - | クリナップ | - | 自身 | 自動成功 | 1/Sr | |
| 効果: 使用済《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす | | | | | | | | |

ここで語るはグラムの生い立ち 元はドゥアンの貴族の子
昔遊んだ一人の親友 実はその子は王家の子

時は流れて立場は変わり 今や二人は君と臣
しかし絆は変わることなく 強く芽生えた忠義心

ある日事件で国内動揺 王が行方をくらませた
知るや否やで駆られる焦燥 友を探しに飛び出した

友と思しき噂を聞けば 聳える崖にも身一つで挑み
友の縁者に会うためならば 猛る激浪に立ち向かう

神殿の伝手を頼るためならば 如何なる依頼も速やかにこなし
妖魔の知見を得るためならば 邪神の加護をも厭わない

常に心は正々堂々 胸に宿すは騎士道精神
今日も今日とて東奔西走 彼の旅路は終わらない

【伝承武具】大剣グラム
両手剣 重量10 命中-1 攻撃力CL+9 行動修正-2 両手
効果: 物理防御+2, 武器ダメ与えた相手に[逆上]付与
王に忠誠を誓い授かった、豪華な装丁を持つ大剣。

