

キャラクター名
アナベル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	22
冒険者Lv	3	経歴	名誉を失ったことがある		
経験点	0		かつて大嫌いだったものが今は大好き 神器を見たことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8			18	3
	敏捷度	7			17 + 1	3
体	筋力	8			15	2
	生命力	3			10	1
心	知力	7			11 + 1	2
	精神力	3			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221	p	p
防具習熟/非金属鎧	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク			筋力	回避力	防護点		
	鎧	盾	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
アラミドコート		5	1	2				
バックラー		1	1					
回避技能						合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ 回避+1	1H	6		2d+ 6	9	6	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

下着x7	○□□○□□
普段着 シャツ、ズボンx3	○□□○□□
テント4人分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 97	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	3	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 4	7

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
根木亭を一度やめたが・・・なぜか元根木亭の冒険者を雇ってくれる冒険者の宿が見つからず・・・	○□□□⑤
	○□□□⑩
生まれは貴族。人間主義の両親を持ったため、人間以外の種族は好きではなく、とくにルーンフォークは、メイドにいたが命令しないと動かない、自分でものを考えない種族と嫌っていた。	○□□□⑮
親が商人に騙され、汚名をきせられ、取りつぶしとなった。	○□□□⑳
取りつぶしとなったあとは、逃亡生活を余儀なくされた。	○□□□㉑
逃亡生活中倒れたとき、近くにルーンフォークの集落があり、そこでお世話になった。	○□□□㉒
しばらく生活しているうちに、その集落の人たちの優しさに触れ、ルーンフォークが大好きになった。	○□□□㉓
	○□□□㉔
逃亡生活中の環境は悪かったため、体があまり丈夫ではない	○□□□㉕